

## Cách làm 7 hằng đẳng thức chi tiết trên máy tính

### CASIO fx-580VN X

#### Bước 1.1. Reset máy

**SHIFT** **9** **3** **=** **=**

#### Bước 1.2. Vào 124 an

**SHIFT** **MODE** **1** **3** **X** **ALPHA** **CALC** **SHIFT** **X** **X** **SHIFT** **)** **9** **SHIFT** **)** **9** **9** **9**

**CALC** **=** **AC** **←** **DEL** **DEL** **CALC** **=** **←** **SHIFT** **.** **SHIFT** **.** **←** **←** **DEL** **▼** **SHIFT**

**8** **▼** **2** **6** **←** **←** **→** **9** **DEL** **←** **)** **+** (Nhập 100 số bất

ki) **+** (13 số bất ki) **CALC** **=**

#### Bước 1.3. Vào font chữ nhỏ

(Nhập 48 số bất ki) **SHIFT** **COS** **SHIFT** **x<sup>1</sup>** **2** **=** **AC**

#### Bước 2: Vào Quickcpymax

##### 2.1. Thực hiện 1/2 Basic overflow

**X** **ALPHA** **CALC** **SHIFT** **X** **X** **SHIFT** **)** **9** **SHIFT** **)** **9** **CALC** **=** **←** **SHIFT** **.**

và nhập:

**SHIFT** **7** **3** **7** **SHIFT** **7** **3** **(-)** **SHIFT** **7** **3** **7** **SHIFT** **7** **3** **x<sup>1</sup>** **SHIFT** **7**

**3** **(-)** **SHIFT** **7** **3** **..."** **SHIFT** **7** **3** **(-)** **←** **X** **DEL** **←** **X** **DEL** **←** **X** **DEL**

**←** **X** **DEL** **←** **X** **DEL** **←** **X** **DEL** **←** **X** **DEL** **DEL** **DEL** **DEL** **DEL** **DEL** **DEL** **DEL**

**DEL** **DEL** **DEL** **←** **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **→** **ALPHA** **∫** **ALPHA** **(-)** **ALPHA**

**CALC** **1** **0** **.** **0** **0** **0** **→** **0** **→** **1** **→** **2** **1** **→** **8** **0** **ALPHA** **∫**

ALPHA  $\frac{\square}{\square}$  ALPHA CALC 1 0  $\cdot$  2 8 0  $\blacktriangleright$  1 0 2 2 0 3  $\blacktriangleright$  9  
 CALC  $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$  X ALPHA CALC SHIFT X X SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 CALC  $\frac{\square}{\square}$   
 $\blacktriangleleft$  SHIFT  $\cdot$  SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4  $\blacktriangleleft$  X DEL  
 $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  1 2  
 3 4 5 6 7 8  $\blacktriangleright$  ALPHA  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  ALPHA  
 CALC ALPHA  $\frac{\square}{\square}$  ALPHA  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  ALPHA CALC 1 2 3 CALC  $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleup$   $\blacktriangleleft$   
 DEL DEL DEL  $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleleft$  DEL  $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleleft$  DEL DEL DEL  $\blacktriangleup$  (nhập 48 số  
 bất kì)  $\frac{\square}{\square}$  2 2 SHIFT COS 1 0  
 $\blacktriangleright$  SHIFT  $x^{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  0 0  $\blacktriangleright$   $x^{\square}$   $\frac{\square}{\square}$   $\frac{\square}{\square}$  3 3 0 0  $\sqrt{\square}$   $\blacktriangleright$  2 0  
 0 0 3 ALPHA  $\frac{\square}{\square}$  0 0 0 0 0  $\blacktriangleright$  0  $\blacktriangleright$   $\cdot$   $\frac{\square}{\square}$  2 1  $\blacktriangleright$   $\blacktriangleright$   
 6  $\frac{\square}{\square}$  3 6 2 0  $\blacktriangleright$  ln 1 0 SHIFT  $x^{\square}$  SHIFT  $x^{\square}$  0 0  $\blacktriangleright$   $\blacktriangleright$  0  
 0 (  $\frac{\square}{\square}$  AC

**2.2. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:**

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7 3  $\frac{\square}{\square}$  SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7  
 3 7 SHIFT 7 3  $x^{\square}$  SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 9  
 SHIFT 7 3  $\frac{\square}{\square}$  SHIFT 7 3  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X  
 DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  X DEL  
 $\blacktriangleleft$  X DEL  $\blacktriangleleft$  1 2 3 4 5 6  
 7 8  $\blacktriangleright$  ALPHA  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  ALPHA CALC 1 0  $\cdot$  0 0 0  $\blacktriangleright$   $\blacktriangleright$   $\blacktriangleright$  1  $\blacktriangleright$   
 2 1  $\blacktriangleright$   $\blacktriangleright$  0 ALPHA  $\frac{\square}{\square}$   $\blacktriangleright$  ALPHA CALC 1 9  $\blacktriangleright$  6 2  $\blacktriangleright$  0  $\blacktriangleright$  9

2 3 CALC = = = ▲ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ (nhập  
48 số bất kì )

(■) 2 2 SHIFT COS 1 0 ► SHIFT x<sup>1</sup> ▢ ► 0 0 ► x<sup>2</sup> ▢ (■)  
3 3 0 0 √ ▢ ► 2 0 0 0 3 ALPHA ∫ ▢ ► ► 0 0 0 0  
(-) 0 . ► 1 0 ► ► ALPHA tan (■) 2 1 6 ALPHA ÷ 1 0 ( )  
= AC

### 2.3. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7  
3 x<sup>1</sup> SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 8  
SHIFT 7 3 x<sup>1</sup> ◀ ✕ DEL  
◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL DEL DEL DEL DEL  
DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ► ALPHA ∫ ▢ ►  
ALPHA CALC 1 0 . 0 0 0 0 ► 4 ► 1 ► 2 1 ► 6 2 ALPHA  
∫ ▢ ► ALPHA CALC 1 ► 2 0 3 6 2 ► 0 ► ► 2 3 CALC =  
= = ▲ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ (nhập 48 số  
bất kì) (■) 2 2 SHIFT

COS 1 0 ► SHIFT x<sup>1</sup> ▢ ► 0 0 ► x<sup>2</sup> ▢ (■) 3 3 0 0 √ ▢  
► 2 0 0 0 3 ALPHA ∫ ▢ 0 0 . ► 1 0 SHIFT + SHIFT x<sup>2</sup>  
SHIFT X 0 ► ► 2 0 . ► 1 0 0 SHIFT x<sup>2</sup> ► SHIFT x<sup>1</sup> (■)  
3 4 ► 0 SHIFT x<sup>2</sup> = AC

## 2.4. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 3 (←) SHIFT 7 3 (←) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (←) SHIFT 7  
 3 8 SHIFT 7 3  $x^{-1}$  ◀ X DEL ◀ X DEL ◀ X DEL ◀ X DEL ◀  
 X DEL ◀ X DEL ◀ 1 2 3  
 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA (←) ALPHA CALC 1 0 . 0 0 0  
 6 2 1 1 ▶ 1 0 2 ▶ 2 ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA ◻◻◻ ALPHA CALC 1 2  
 . 0 0 3 6 2 ▶ 0 6 2 0 CALC = = = X ALPHA CALC  
 SHIFT X X SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 CALC = ◀ SHIFT . SHIFT 7 4 8  
 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4 SHIFT 7 3 7 ◀ X DEL ◀ X DEL ◀  
 X DEL ◀ X DEL ◀ 1 2 3  
 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC ALPHA (←) ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC  
 ALPHA ◻◻◻ ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC 1 2 3 CALC = = = = ▲ ◀ ◀  
 DEL DEL DEL ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ (Nhập 48 số  
 bất kì) . ▶ 1 0 ▶ ▶ ▶ 0  
 ▶ ▶ 2 0 . ▶ 1 0 0 SHIFT  $x^2$  ▶ SHIFT  $x^{-1}$  ▶ ▶ 2 0 0  
 SHIFT  $x^2$  (■) 3 4 ▶ 0 0 = AC

Nếu màn hình hiển thị như này thì bạn đã vào được Quickpymax rồi :D



### Lưu ý khi thực hiện bước 3:

A là bấm phím:

B là bấm phím:

C là bấm phím:

D là bấm phím:

E là bấm phím:

F là bấm phím:

Các phím từ 0-9 thì nhập như bình thường

Ví dụ: muốn nhập 7B thì bấm là

Đơn giản thế thôi =>

### Bước 3: Inject hex

Nhập mấy cái sau:

DA 7B 31 30 08 01 80 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 09 A0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 11 C0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 19 E0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 21 00 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 29 20 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30

MODE 3

DA 7B 31 30 08 31 40 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 39 60 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

62 3F 32 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

20 20 20 20 37 20 68 61 6E 67 20 64 61 6E 67 20

74 68 75 63 20 64 61 6E 67 20 6E 68 6F 20 20 20

MODE 3

20 20 28 41 2B 42 29 A2 20 3D 41 A2 2B 32 41 42

2B 42 A2 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20

20 20 28 41 2D 42 29 A2 20 3D 41 A2 2D 32 41 42

2B 42 A2 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20

20 20 20 41 A2 2D 42 A2 20 3D 28 41 2D 42 29 28

41 2B 42 29 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20

MODE 3

20 20 28 41 2B 42 29 A3 20 3D 41 A3 2B 33 41 A2

42 2B 33 41 42 A2 2B 42 A3 20 20 20 20 20 20 20

20 20 28 41 2D 42 29 A3 20 3D 41 A3 2D 33 41 A2

42 2B 33 41 42 A2 2D 42 A3 20 20 20 20 20 20 20

20 20 20 41 A3 2B 42 A3 20 3D 28 41 2B 42 29 28

41 A2 2D 41 42 2B 42 A2 29 20 20 20 20 20 20 20

MODE 3

20 20 20 41 A3 2D 42 A3 20 3D 28 41 2D 42 29 28

41 A2 2B 41 42 2B 42 A2 29 20 20 20 20 20 20 20

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

MODE 3

### Bước 4: Thoát Quickcpymax

Sau khi bấm cái cuối cùng MODE 3 ở bước trên

ta bấm ON MODE 2 MODE 1 SHIFT MODE 1 3

### Bước 5: Nhập launcher

#### Bước 5.1. Thực hiện lại “Bước 1.2.”

#### Bước 5.2. Thực hiện 1/2 Basic overflow

#### Bước 5.3. Nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 9 SHIFT 7 3 "" SHIFT 7 3 (-) ◀ ✕

DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL DEL

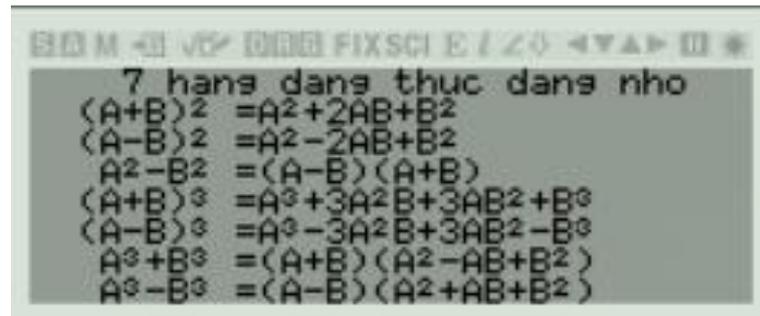
DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA / = ▶ ALPHA CALC 1 0 •

0 0 0 5 ▶ ▶ 9 0 ▶ 2 3 CALC = = ▲ ◀ ▲ )Nhậ

p 48 số bất kì)

$\cos$   $\blacktriangleright$   $1$   $0$   $(\blacksquare)$   $3$   $(\leftarrow)$   $\blacktriangleright$   $($   $2$   $X$   $\text{CALC}$   $=$

**Và đây là thành quả:**



Cre + File gốc: nghich580 :3 :3 :3

File: Phong2k11 ®