

Cách làm 7 hàng dạng thức chi tiết trên máy tính Casio fx-580VN X (Không tắt trừ khi bấm ON)

Một số khái niệm:

1/2 Basic overflow là bấm:

α ALPHA CALC SHIFT α α SHIFT) 9 SHIFT) 9 CALC = ◀ SHIFT ◻

Bước 1.1. Reset máy

SHIFT 9 3 = =

Bước 1.2. Vào 124 an

SHIFT MENU 1 3 α ALPHA CALC SHIFT α α SHIFT) 9 SHIFT) 9 9 9

CALC = AC ◀ DEL DEL CALC = ◀ SHIFT ◻ SHIFT ◻ ◀ ◀ DEL ▼ SHIFT 8

▼ 2 6 ◀ ◀ ▶ 9 DEL ◀) + Nhập 100 số bất

ki +13 số bất ki CALC =

Bước 1.3. Vào font chữ nhỏ

Nhập 48 số bất ki SHIFT COS SHIFT α^2 2 = AC

2: Vào Quickcpymax

2.1. Thực hiện 1/2 Basic overflow và
nhập:

SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (←) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 α^2 SHIFT 7 3

(←) SHIFT 7 3 ◻ SHIFT 7 3 (←) ◀ X DEL ◀ X DEL ◀ X DEL ◀ X

DEL ◀ X DEL ◀ X DEL ◀ X DEL DEL

◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA \int_{\square} ALPHA (-) ALPHA CALC 1 0 .
 0 0 0 ▶ 0 ▶ 1 ▶ 2 1 ▶ 8 0 ALPHA \int_{\square} ALPHA "" ALPHA CALC
 1 0 . 2 8 0 ▶ 1 0 2 2 0 3 ▶ 9 CALC = = = \times
 ALPHA CALC SHIFT \times \times SHIFT) 9 SHIFT) 9 CALC = ◀ SHIFT . SHIFT 7
 4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4 ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL DEL
 DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA
 \int_{\square} ▶ ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA \int_{\square} ▶ ALPHA CALC ALPHA "" ALPHA \int_{\square} ▶ ALPHA
 CALC 1 2 3 CALC = = = = ▲ ◀ DEL DEL DEL ◀ ◀ DEL ◀ ◀ ◀
 ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số bất

ki OPTN 2 2 SHIFT cos 1 0

▶ SHIFT x^y \int_{\square} ▶ 0 0 ▶ x^2 \int_{\square} OPTN 3 3 0 0 $\sqrt{\square}$ ▶ 2 0 0
 0 3 ALPHA \int_{\square} 0 0 0 0 0 ▶ 0 ▶ . OPTN 2 1 ▶ ▶ 6
 OPTN 3 6 2 0 ▶ ln 1 0 SHIFT x^y SHIFT x^y 0 0 ▶ ▶ 0 0
 (= AC

2.2. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập :

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7 3 "" SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3
 7 SHIFT 7 3 x^y SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 9 SHIFT 7
 3 "" SHIFT 7 3 "" ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times
 DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL ◀ \times DEL DEL
 DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA

\int \rightarrow ALPHA CALC 1 0 \cdot 0 0 0 \rightarrow \rightarrow \rightarrow 1 \rightarrow 2 1 \rightarrow \rightarrow 0

ALPHA \int \rightarrow ALPHA CALC 1 9 \rightarrow 6 2 \rightarrow 0 \rightarrow 9 2 3 CALC \equiv \equiv

\equiv \uparrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow DEL DEL DEL \uparrow nhập 48 số bất

ki OPTN 2 2 SHIFT cos 1 0 \rightarrow SHIFT x^3 \rightarrow 0 0 \rightarrow x^2 \rightarrow OPTN

3 3 0 0 $\sqrt{\square}$ \rightarrow 2 0 0 0 3 ALPHA \int \rightarrow \rightarrow 0 0 0 0 $(-)$

0 \cdot \rightarrow 1 0 \rightarrow \rightarrow ALPHA tan OPTN 2 1 6 ALPHA \div 1 0 (\leftarrow) \equiv

AC

2.3. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 $(-)$ SHIFT 7 3 $(-)$ SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3

x^3 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 $(-)$ SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7

3 x^3 \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL

\leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL

DEL DEL \leftarrow 1 2 3 4 5 6 7 8 \rightarrow ALPHA \int \rightarrow ALPHA CALC 1 0

\cdot 0 0 0 \rightarrow 4 \rightarrow 1 \rightarrow 2 1 \rightarrow 6 2 ALPHA \int \rightarrow ALPHA CALC

1 \rightarrow 2 0 3 6 2 \rightarrow 0 \rightarrow \rightarrow 2 3 CALC \equiv \equiv \equiv \uparrow \leftarrow \leftarrow

\leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow DEL DEL DEL \uparrow nhập 48 số bất

ki OPTN 2 2 SHIFT

cos 1 0 \rightarrow SHIFT x^3 \rightarrow 0 0 \rightarrow x^2 \rightarrow OPTN 3 3 0 0 $\sqrt{\square}$ \rightarrow

2 0 0 0 3 ALPHA \int 0 0 \cdot \rightarrow 1 0 SHIFT $+$ SHIFT x^2 SHIFT x

0 ►► 2 0 ◦ ► 1 0 0 SHIFT x^2 ► SHIFT x^1 OPTN 3 4 ►

0 SHIFT x^2 = AC

2.4. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập :

SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3

8 SHIFT 7 3 x^1 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL

◀ ✕ DEL ◀ 1 2 3 4 5 6

7 8 ► ALPHA \int_{\square} ALPHA (-) ALPHA CALC 1 0 ◦ 0 0 0 6 2 1 1

► 1 0 2 ► 2 ALPHA \int_{\square} ALPHA ◻◻◻ ALPHA CALC 1 2 ◦ 0 0 3 6

2 ► 0 6 2 0 CALC = = = x ALPHA CALC SHIFT x x SHIFT) 9

SHIFT) 9 CALC = ◀ SHIFT ◦ SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1

4 SHIFT 7 3 7 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL DEL DEL DEL

DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ► ALPHA \int_{\square} ►

ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA \int_{\square} ► ALPHA CALC ALPHA ◻◻◻ ALPHA \int_{\square} ► ALPHA CALC 1

2 3 CALC = = = = ▲ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL

DEL DEL DEL ▲ Nhập 48 số bất

ki ◦ ► 1 0 ►►► 0

►► 2 0 ◦ ► 1 0 0 SHIFT x^2 ► SHIFT x^1 ►► 2 0 0

SHIFT x^2 OPTN 3 4 ► 0 0 = AC

Nếu màn hình hiển thị như này thì bạn đã vào được Quickpymax rồi :D



Lưu ý khi thực hiện bước 3:

A là bấm phím: 

B là bấm phím: 

C là bấm phím: 

D là bấm phím: 

E là bấm phím: 

F là bấm phím: 

Các phím từ 0-9 thì nhập như bình thường

Ví dụ: muốn nhập 7B thì bấm là  

Đơn giản thế thôi =>

Bước 3: Inject hex

Nhập mấy cái sau:

DA 7B 31 30 08 01 80 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 09 A0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 11 C0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 19 E0 EA 30 30 30 30 CC 3D 32 30

DA 7B 31 30 08 21 00 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30
DA 7B 31 30 08 29 20 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30

MENU **3**

DA 7B 31 30 08 31 40 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30
DA 7B 31 30 08 39 60 EB 30 30 30 30 CC 3D 32 30
62 3F 32 30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
20 20 20 20 37 20 68 61 6E 67 20 64 61 6E 67 20
74 68 75 63 20 64 61 6E 67 20 6E 68 6F 20 20 20

MENU **3**

20 20 28 41 2B 42 29 A2 20 3D 41 A2 2B 32 41 42
2B 42 A2 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20
20 20 28 41 2D 42 29 A2 20 3D 41 A2 2D 32 41 42
2B 42 A2 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20
20 20 20 41 A2 2D 42 A2 20 3D 28 41 2D 42 29 28
41 2B 42 29 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20

MENU **3**

20 20 28 41 2B 42 29 A3 20 3D 41 A3 2B 33 41 A2
42 2B 33 41 42 A2 2B 42 A3 20 20 20 20 20 20 20
20 20 28 41 2D 42 29 A3 20 3D 41 A3 2D 33 41 A2
42 2B 33 41 42 A2 2D 42 A3 20 20 20 20 20 20 20
20 20 20 41 A3 2B 42 A3 20 3D 28 41 2B 42 29 28
41 A2 2D 41 42 2B 42 A2 29 20 20 20 20 20 20 20

MENU **3**

20 20 20 41 A3 2D 42 A3 20 3D 28 41 2D 42 29 28
 41 A2 2B 41 42 2B 42 A2 29 20 20 20 20 20 20 20
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

MENU **3**

Bước 4: Thoát Quickcpymax

Sau khi bấm cái cuối cùng **MENU** **3** ở

bước trên ta bấm **ON** **MENU** **2** **MENU** **1** **SHIFT** **MENU** **1** **3**

Bước 5: Nhập launcher

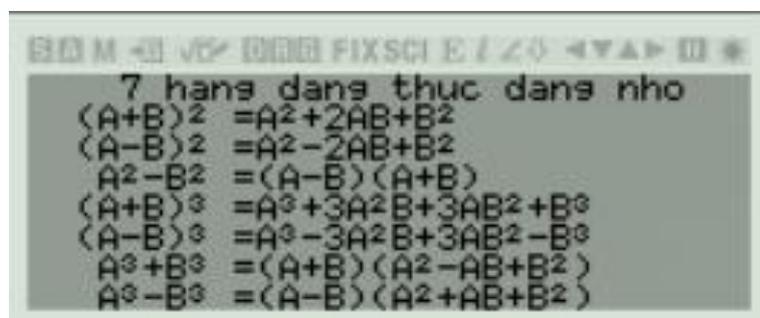
Bước 5.1. Thực hiện lại “Bước 1.2”

Bước 5.2. Thực hiện 1/2 Basic overflow

Bước 5.3. Nhập :

SHIFT **7** **4** **8** **SHIFT** **7** **3** **9** **SHIFT** **7** **3** **“”** **SHIFT** **7** **3** **(←)** **(←)** **X** **DEL**
(←) **X** **DEL** **(←)** **X** **DEL** **(←)** **X** **DEL** **(←)**
1 **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **(→)** **ALPHA** **∫** **(→)** **ALPHA** **CALC** **1** **0** **.** **0** **0**
0 **5** **(→)** **(→)** **9** **0** **(→)** **2** **3** **CALC** **≡** **≡** **(↑)** **(←)** **(↑)** Nhập 48
 số bất kì **cos** **(→)** **1** **0** **OPTN** **3** **(←)** **(→)** **(←)** **(→)** **2** **X** **CALC** **≡**

Và đây là thành quả:



Làm file: nghich580 :3 :3 :3
Cre: nghich580 :3 :3 :3