

Quickcpymax variable và Hexdmax++ trên casio fx-580VNX

cre:casio2009, làm file: xinfile0217

Phần I: Quickcpymax variable

1. Reset All

1.1 Dùng $x=AAin \rightarrow cm$ overflow trên MathI/O lấy các kí tự sau: **@FDC** (với @ là 0x4D).

gán biến như sau:

x:@=10000 **FDC**4 19 23

[calc][=][=][ac][↓][←][←][→][SHIFT][.][SHIFT]
[.][←][←][del]([←]x3)[SHIFT][.][←][←][9][del][←][1]
[=][←]rồi nhập 120 số bất kì, rồi bấm [phân số]
[MENU][MENU][SHIFT][MENU][1][3][AC][AC]

*Lưu ý: Dùng $x=f(x,9,9$ thay vì $x=\Sigma(x,9,9$ để overflow bởi nó sẽ làm mất Bug overflow trong complex LineI/O).

2.store variable:

```
-1.80 30 02 20 D9 80 D1 x10 66 ->M
1.00 02 75 01 00 3C D3 + 1.00 00 00 32 01 10 D3 x10 -30 i ->A
8 D.8 00 00 E0 E9 2E 62 + 1.00 0E 9E i ->B
1.00 60 00 A0 9C + 1. 00 40 D7 08 EC 01 i ->C
-1.00 74 89 01 00 39 D9 x10 66 + 1.00 11 D1 02 i ->D
2.00 34 89 01 00 60 + 10.0 D2 03 02 00 2E 62 i ->E
6.A1 01 00 A6 D7 70 - A. 00 29 D1 D4 76 01 x10 66 i ->F
1 0.0 D2 03 02 00 2E 62 + 2.00 64 42 02 i ->x
4.D7 1A D3 E6 BF 40 D7 □ ->y
2.00 36 E2 02 00 08 D8 ->Ans
```

3. launcher:

an [9 bytes] °F▷°C ³ . = 0

Ghi xong launcher bấm [=]

Cách dùng: inject 6 dòng (font nhỏ) rồi [MENU][3], nếu không đủ 6 dòng thì lấp 00 cho đủ 6 dòng.

*Lưu ý: °F▶°C là [SHIFT][8][↓][↓][1][1]

Phần II: Hexdmax++

1. vào quickcpymax variable để inject program sau

```
40 E3 42 07 01 00 3C E3 F0 F5 02 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 34 7B 01 00 40 E3 DA 83
A8 9F 00 00 5C A0 00 00 94 98 02 00 00 00 00 00
74 89 01 00 92 E4 9A 6D 01 00 00 00 70 61 01 00
74 89 01 00 2F 00 90 C7 00 00 74 89 01 00 0A 00
D4 4B 01 00 74 89 01 00 35 00 A6 50 02 00 A2 E3

D4 4B 01 00 08 40 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00
74 1F 02 00 70 61 01 00 74 89 01 00 40 00 A8 C7
00 00 74 89 01 00 A6 00 A6 50 02 00 D2 E3 D4 4B
01 00 08 40 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 74 1F
02 00 06 E6 74 89 01 00 00 00 A0 9C 00 00 08 E6
0F 00 AE 1B 02 00 CC 61 01 00 16 39 01 00 D6 4B

01 00 52 0B 02 00 00 00 00 00 D2 03 02 00 74 89
01 00 08 E6 90 C7 00 00 74 89 01 00 38 00 A6 50
02 00 28 E4 D4 4B 01 00 08 40 02 00 00 00 00 00
00 00 00 00 74 1F 02 00 04 E6 74 89 01 00 00 00
A0 9C 00 00 54 E4 00 00 A4 9C 00 00 00 00 02 00
B0 3A 01 00 01 00 80 0E 01 00 08 E6 00 00 04 E5

36 16 02 00 00 00 BC 6E 01 00 00 00 74 1F 02 00
06 E6 74 89 01 00 01 00 A0 9C 00 00 00 00 00 00
B0 3A 01 00 AC E5 74 1F 02 00 30 07 02 00 E2 E5
E2 E5 A8 9F 00 00 5C A0 00 00 A6 7C 01 00 02 26
01 00 00 00 20 9C 00 00 4A C6 01 00 74 1F 02 00
DA 7B 01 00 00 00 FF FF 00 00 2C E5 74 1F 02 00
```

DA 7B 01 00 00 00 01 00 00 00 2C E5 74 1F 02 00
DA 7B 01 00 00 00 00 01 00 00 2C E5 74 1F 02 00
DA 7B 01 00 00 00 00 FF 00 00 2C E5 74 1F 02 00
04 E6 74 89 01 00 00 00 A0 9C 00 00 00 00 00 00
30 BF 00 00 08 40 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00
74 1F 02 00 04 E6 74 89 01 00 01 00 A0 9C 00 00

06 E6 00 00 74 89 01 00 00 00 A4 9C 00 00 00 00
00 00 B0 3A 01 00 34 E5 74 1F 02 00 04 E6 A0 9C
00 00 00 00 00 00 02 26 01 00 05 E6 74 82 01 00
10 40 02 00 A6 50 02 00 11 E6 A8 9F 00 00 5C A0
00 00 30 33 01 00 04 E6 74 82 01 00 10 40 02 00
A6 50 02 00 13 E6 30 33 01 00 04 E6 6A 3B 01 00

86 53 01 00 74 82 01 00 10 40 02 00 A6 50 02 00
1D E6 30 33 01 00 D4 DD 74 89 01 00 00 06 36 9D
00 00 34 7B 01 00 05 05 0A E6 80 8F 00 00 34 7B
01 00 05 25 15 E6 80 8F 00 00 7E 94 00 00 A6 83
01 00 00 05 01 00 86 53 01 00 3C 9F 00 00 5C A0
00 00 A6 A8 00 00 E4 E5 74 89 01 00 01 00 A4 9C

00 00 00 00 00 00 DA 7B 01 00 30 E3 60 E6 F0 02
30 E3 F8 4B 08 00 00 00 74 1F 02 00 1F FC 9E E4
1E FC AE E4 A6 00 BE E4 A7 00 CE E4 26 FC E0 E4
00 00 B4 E5 52 D5 00 00 00 00 41 64 64 72 3A 20
00 00 00 00 00 56 61 6C 75 65 3A 20 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

2. thoát quickcpymax variable:

[ON][MENU][2][MENU][1]

3. launcher.

an <12 số bất kỳ> x @ 0 0 G or 0 0 = 0 1 0 cm▶in G
▶Simp (p 0 0 2 LCM(1 0 0 0 = 0 1 0 cm▶in G ▶Simp
0 m 0 m 2 LCM(1 0 0 0 √(@ 2 0

Cách gán hex:

123456789x:

@ = 1.0000 FD20 9F 20 A0 x10 20:

@ = 1. E9 E9 1F 23

[CALC][=][=][=][AC][↓]

Xoá bytes thừa:

[←][←][←][←][DEL][DEL][DEL][←][DEL]

Tính năng:

- Sau khi nhập xong 1 addr thì tự động nhảy sang addr tiếp theo
- Bấm [→] để tăng 1 addr
- Bấm [←] để giảm 1 addr
- Bấm [+] để tăng 256 addrs
- Bấm [-] để giảm 256 addrs