

CÁCH SPELL TRÊN 880BTG (4 DÒNG)

I. SPELL TIẾNG ANH:

1.1) Basic overflow:

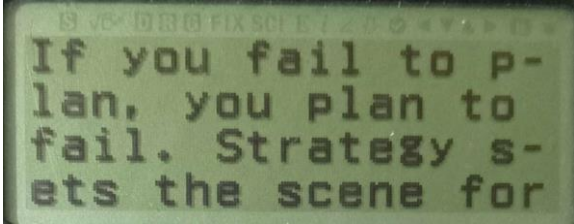
- 1. Reset Máy: [SETTINGS][↓][↓][OK][↓][↓][OK][OK]
- 2. Mode68: [SETTINGS][↓][↓][OK][↓][↓][OK]. Sau đó bấm [OK] và phím [ON] với khoảng thời gian giữa 2 lần bấm là 0,05 giây.
- 3. Chuyển sang chế độ MathI/MathO: [SETTINGS][OK][OK][↑][↑][OK][AC]
- 4. Nhập "5_6": [5][phân số][6][EXE]
- 5. Chuyển qua chế độ "Ptính thường (Calculate)": [HOME][OK]
- 6. Để xuất hiện overflow như hình  ta bấm [↑][←][DEL][←][DEL][phân số]

(Nếu có một kí tự 2-bytes kế bên "_" thì ta có thể lấy thêm một kí tự 2-bytes khác bằng cách để con trỏ trước "_" như hình bên: , rồi bấm [→], và lấy thêm kí tự 2-bytes khác (phần sau sẽ nói rõ hơn về cách lấy các chữ in đậm).)

1.2) Cách spell:

a) Nhét dòng hex của các kí tự vào các địa chỉ tương ứng.

VD: Ta muốn spell như hình trên:



thì ta sẽ phân tích hex từng chữ, từng kí tự một. Ở đây tôi đã phân tích được như sau:

Dòng	Hex của các kí tự theo từng dòng
1	49 66 20 79 6F 75 20 66 61 69 6C 20 74 6F 20 70 60
2	6C 61 6E 2C 20 79 6F 75 20 70 6C 61 6E 20 74 6F 20
3	66 61 69 6C 2E 20 53 74 72 61 74 65 67 79 20 73 60
4	65 74 73 20 74 68 65 20 73 63 65 6E 65 20 66 6F 72

Bây giờ, chúng ta sẽ đưa nó vào các địa chỉ tương ứng (từ E320 đến E390):

Dòng	Địa chỉ	Hex của các kí tự theo từng dòng
1	E320	49 66 20 79 6F 75 20 66
	E328	61 69 6C 20 74 6F 20 70
	E330	60
2	E340	6C 61 6E 2C 20 79 6F 75
	E348	20 70 6C 61 6E 20 74 6F
	E350	20 (hoặc 00)
3	E360	66 61 69 6C 2E 20 53 74
	E368	72 61 74 65 67 79 20 73
	E370	60
4	E380	65 74 73 20 74 68 65 20
	E388	73 63 65 6E 65 20 66 6F
	E390	72

Lưu ý 1: Địa chỉ E320 là dành cho dòng 1, E340 là dành cho dòng 2, E360 là dành cho dòng 3, E380 là dành cho dòng 4.

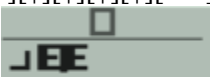
Lưu ý 2: Các địa chỉ nêu trên muốn nhập vào chuỗi hex ta phải đảo ngược E3 về đầu và hex sau E3 về phía trước (VD: E320 => 20E3). Sau khi đã phân tích xong, chúng ta sẽ sử dụng overflow như đã nêu để thêm hex vào địa chỉ tương ứng đã lập trên bảng. Ta sẽ gán vào biến các giá trị sau:

Chuỗi hex cần nhập và gán	Biến
E.[14 số 0][địa chỉ dạng hex theo thứ tự từ trên xuống dưới tương ứng với dòng hex của các kí tự]	A
E.00A5968A96148A	B
E.00849608001CEF386401	C
1.005C3304	D
1.[dòng hex của các kí tự theo thứ tự từ trên xuống dưới tương ứng với địa chỉ]	E

Ví dụ minh hoạ cho dòng đầu tiên:

Chuỗi hex cần nhập và gán	Biến
E.[14 số 0]20E3	A
E.00A5968A96148A	B
E.00849608001CEF386401	C
1.005C3304	D
1.496620796F752066	E

Cách lấy những chữ cái in đậm đó: Ta sẽ lấy từ phải qua trái, ví dụ cho chuỗi hex đầu tiên (E.[14 số 0]20E3) thì ta sẽ để con trỏ kế bên dấu "_" như hình bên: . Rồi ta bấm

[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][OK][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][OK]. Lúc này, màn hình sẽ hiện như hình kế bên: . Sau đó ta bấm [→][→][→][→][DEL][DEL][DEL]. Thế là ta đã lấy được các chữ in đậm rồi đó :D.

Nhiệm vụ cuối cùng là chỉ cần nhập sao cho giống chuỗi hex đã nêu trên bảng là được, rồi bấm [EXE].

Cách để gán chuỗi hex vào biến: Ta nhấn vào nút [VARIABLE], rồi dùng các nút di chuyển [↑][←][↓][→] và nhấn [OK][OK] để gán giá trị vào biến nhớ (Variable) đó.

Muốn làm và gán tương tự với các biến nhớ còn lại sau khi gán xong biến đầu tiên, ta chỉ cần bấm [AC][↓] để hiển thị lại "5_6" và bấm như **bước 1.1.6** và tiếp tục làm thôi 😊

Sau khi đã gán hoàn tất theo như ví dụ trên, ta lại dùng overflow như hình ở **bước 1.1.6**, để con trỏ sau "_" và bấm như sau: [CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][↓][↓][↓][↓][OK][→][→][→][→][DEL][DEL][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][↓][↓][↓][↓][↓][OK][↓][↓][→][OK], sau đó bấm như BCĐKT (Bộ Chuyển Đổi Kí Tự) bên fx-580VNX: [←][9][DEL][←][→], cuối cùng là bấm [9][DEL][←] và nhập như dải sau:

sin(1an12345678901n(g((3400g(0g(

Cuối cùng là bấm [EXE]. Nếu như kết quả hiện như màn hình bên thì xin chúc mừng bạn đã thành công. Bây giờ bạn chỉ việc bấm [AC][ON] là được.



Lặp lại từ bước đầu đến bước cuối (bước hiển thị màn hình "AC Break") là ta đã hoàn tất được một chặng đường rồi!

Lưu ý quan trọng: Bắt buộc phải thay đổi địa chỉ và dòng hex của các kí tự tương ứng theo thứ tự từ trên xuống dưới từng đợt, từng đợt một nhé. Như ban nãy là các bạn đã làm xong địa chỉ E320 với dòng hex **49 66 20 79 6F 75 20 66** thì qua đợt tiếp theo bạn làm lại từ đầu nhưng chuyển sang địa chỉ E328 với dòng hex **61 69 6C 20 74 6F 20 70** nhé. Đối với dòng hex của các kí tự chỉ có 1 chữ in đậm thì sau khi bấm [←][←][→] ta có thể bấm [CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][OK][→][→][→][→][DEL][DEL][DEL] là đã có chữ đậm rồi. Nhiệm vụ cuối cùng là chỉ cần nhập sao cho giống chuỗi hex đã nêu trên bảng là được, rồi bấm [EXE] và gán vào biến tương ứng.

b) Bảng kí tự để nhập vào các chữ cái in đậm:

Chữ in đậm	Phím bấm
A	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][OK]
B	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK]
C	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][↓][OK]
D	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][↓][→][OK]
E	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][↑][OK]
F	[CATALOG][↑][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][↑][→][OK]

c) Hiện thị chữ trên màn hình.

Sau khi đã xong xuôi hết việc nhét các dòng hex của các kí tự với các địa chỉ tương ứng, ta cần phải làm thêm bước cuối để có thể hiển thị kí tự trên màn hình. Bây giờ, chúng ta bấm [ON] và thực hiện lại **Basic overflow (từ bước 1.1.2 đến 1.1.6)**, sau đó sử dụng nó để lấy các kí tự in đậm, đó là 2 chữ E rồi nhập chuỗi hex sau: "1.305633040060E380E300" và gán vào biến A. Sau đó nhấn [AC][↓] và làm lại **Basic overflow (bước 1.1.6)**, rồi nhập chuỗi hex sau: "E0.03864010020E340E36C08", rồi bấm [EXE][AC][↓] và làm lại **Basic overflow (bước 1.1.6)**, để con trỏ sau "_" rồi bấm như sau:
[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK][←][←][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK][→][→][→][→][→][DEL][DEL][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][↓][↓][↓][↓][OK][↓][↓][↓][→][OK], sau đó bấm như BCĐKT (Bộ Chuyển Đổi Kí Tự) bên fx-580VNX: [←][9][DEL][←][→], cuối cùng là bấm [9][DEL][←] và nhập như dải sau:

sin(1an1234567890(g(ln(B1

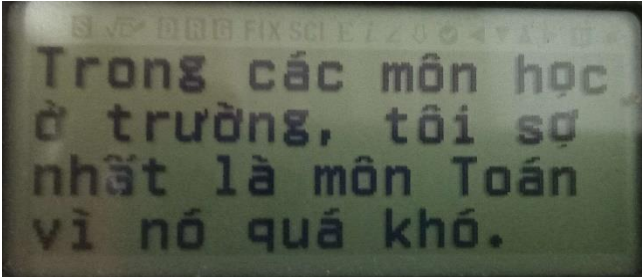
Cuối cùng, ta bấm [EXE] và xem thành quả (chắc chắn nó sẽ hiện như trên hình đã cho biết ở đầu ví dụ).

II. SPELL TIẾNG VIỆT:

2.1) **Basic overflow:** Thực hiện giống như phần 1.1.

2.2) **Cách spell:**

VD: Ta muốn spell như hình trên:



thì ta sẽ phân tích hex từng chữ, từng kí tự một. Ở đây tôi đã phân tích được như sau:

Dòng	Hex của các kí tự theo từng dòng
1	54 72 6F 6E 67 20 63 F471 63 20 6D F484 6E 20 68 F487 63
2	F447 20 74 72 F46F F446 6E 67 2C 20 74 F484 69 20 73 F48E 20
3	6E 68 F434 74 20 6C F470 20 6D F484 6E 20 54 6F F471 6E 20
4	76 F47C 20 6E F483 20 71 75 F471 20 6B 68 F483 2E

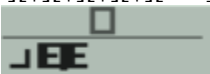
Bây giờ, chúng ta sẽ đưa nó vào các địa chỉ tương ứng (từ E320 đến E390):

Dòng	Địa chỉ	Hex của các kí tự theo từng dòng
1	E320	54 72 6F 6E 67 20 63 F4
	E328	71 63 20 6D F4 84 6E 20
	E330	68 F4 87 63
2	E340	F4 47 20 74 72 F4 6F F4
	E348	46 6E 67 2C 20 74 F4 84
	E350	69 20 73 F4 8E
	E358	20 (hoặc 00)
3	E360	6E 68 F4 34 74 20 6C F4
	E368	70 20 6D F4 84 6E 20 54
	E370	6F F4 71 6E
	E378	20 (hoặc 00)
4	E380	76 F4 7C 20 6E F4 83 20
	E388	71 75 F4 71 20 6B 68 F4
	E390	83 2E

Cũng như lưu ý 2 đã nói, ta phải gán các chuỗi hex vào các biến tương ứng (xem bảng ở **Lưu ý 2**). Bây giờ ta sẽ phân tích thành các chuỗi hex cùng với gán vào các biến tương ứng như ví dụ sau (được thực hiện cho địa chỉ E320 với dòng hex **54 72 6F 6E 67 20 63 F4**):

Chuỗi hex cần nhập và gán	Biến
E. [14 số 0] 20E3	A
E.00A5968A96148A	B
E.00849608001 CEF 386401	C
1.005 C 3304	D
1.54726 F6E 672063 F4	E

Cách lấy những chữ cái in đậm đó: Ta sẽ lấy từ phải qua trái, ví dụ cho chuỗi hex đầu tiên (E.**[14 số 0]**20E3) thì ta sẽ để con trỏ kế bên dấu "_" như hình bên: . Rồi ta bấm

[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][OK][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↑][↑][↑][↑][OK]. Lúc này, màn hình sẽ hiện như hình kế bên: . Sau đó ta bấm [→][→][→][→][DEL][DEL][DEL]. Thế là ta đã lấy được các chữ in đậm rồi đó :D.

Nhiệm vụ cuối cùng là chỉ cần nhập sao cho giống chuỗi hex đã nêu trên bảng là được, rồi bấm [EXE].

Cách để gán chuỗi hex vào biến: Ta nhấn vào nút [VARIABLE], rồi dùng các nút di chuyển [↑][←][↓][→] và nhấn [OK][OK] để gán giá trị vào biến nhớ (Variable) đó.

Muốn làm và gán tương tự với các biến nhớ còn lại sau khi gán xong biến đầu tiên, ta chỉ cần bấm [AC][↓] để hiển thị lại "5_6" và bấm như **bước 1.1.6** và tiếp tục làm thôi 😊

Sau khi đã gán hoàn tất theo như ví dụ trên, ta lại dùng overflow như hình ở **bước 1.1.6**, để con trỏ sau "_" và bấm như sau: [CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][↓][↓][↓][↓][OK][→][→][→][→][DEL][DEL][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][↓][↓][↓][↓][↓][OK][↓][↓][→][OK], sau đó bấm như BCĐKT (Bộ Chuyển Đổi Kí Tự) bên fx-580VNX: [←][9][DEL][←][→], cuối cùng là bấm [9][DEL][←] và nhập như dải sau:

sin(1an12345678901n(g((3400g(0g(

Cuối cùng là bấm [EXE]. Nếu như kết quả hiện như màn hình bên thì xin chúc mừng bạn đã thành công. Bây giờ bạn chỉ việc bấm [AC][ON] là được.



Lặp lại từ bước đầu đến bước cuối (bước hiển thị màn hình "AC Break") là ta đã hoàn tất được một chặng đường rồi!

Lưu ý quan trọng: Bắt buộc phải thay đổi địa chỉ và dòng hex của các kí tự tương ứng theo thứ tự từ trên xuống dưới từng đợt, từng đợt một nhé. Như ban nãy là các bạn đã làm xong địa chỉ E320 với dòng hex **54 72 6F 6E 67 20 63 F4** thì qua đợt tiếp theo bạn làm lại từ đầu nhưng chuyển sang địa chỉ E328 với dòng hex **71 63 20 6D F4 84 6E 20** nhé. Đối với dòng hex của các kí tự chỉ có 1 chữ in đậm thì sau khi bấm [←][←][→] ta có thể bấm [CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][OK][→][→][→][→][DEL][DEL][DEL] là đã có chữ đậm rồi. Nhiệm vụ cuối cùng là chỉ cần nhập sao cho giống chuỗi hex đã nêu trên bảng là được, rồi bấm [EXE] và gán vào biến tương ứng.

b) Hiển thị chữ trên màn hình.

Sau khi đã xong xuôi hết việc nhét các dòng hex của các kí tự với các địa chỉ tương ứng, ta cần phải làm thêm bước cuối để có thể hiển thị kí tự trên màn hình. Bây giờ, chúng ta bấm [ON] và thực hiện lại **Basic overflow (từ bước 1.1.2 đến 1.1.6)**, sau đó sử dụng nó để lấy các kí tự in đậm, đó là 2 chữ **E** rồi nhập chuỗi hex sau: "1.305633040060E380E300" và gán vào biến A. Sau đó nhấn [AC][↓] và làm lại **Basic overflow (bước 1.1.6)**, rồi nhập chuỗi hex sau: "E0.03864010020E340E36C08", rồi bấm [EXE][AC][↓] và làm lại **Basic overflow (bước 1.1.6)**, để con trỏ sau "_" rồi bấm như sau:

[CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][OK][↓][↓][↓][↓][→][OK][←][←][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][OK][↓][↓][→][OK][→][→][→][→][DEL][DEL][→][CATALOG][↑][↑][↑][↑][OK][↓][↓][↓][↓][↓][↓][↓][OK][↓][↓][→][OK], sau đó bấm như BCĐKT (Bộ Chuyển Đổi Kí Tự) bên fx-580VNX: [←][9][DEL][←][→], cuối cùng là bấm [9][DEL][←] và nhập như dải sau:

sin(1an1234567890(g(1n(B1

Cuối cùng, ta bấm [EXE] và xem thành quả (chắc chắn nó sẽ hiện như trên hình đã cho biết ở đầu ví dụ).