Cách inject chữ để spell trên máy tính Casio fx-580vnx

(mình sẽ bỏ qua vài đoạn, vì có thể mn đã biết một số khái niệm rồi.)

B1: vào 124an:

B2: Vào font nhỏ bằng cách gõ:

<48 bytes> cos⁻¹(!2 và =

B3: Vào Quickcpy++:

<tôi sẽ để đây và không nói gì, mọi người nhập công thức chung của Quickcpy và nhập Data>

Ct chung: <48 bytes> ʳcos⁻¹(10<??>!⌟▸t00xnor²⌟n00√(@20003:<data>

LƯU Ý: gán biến A và B rồi mới được gán biến C

1.D8A0 <or>:

Basic Overflow và lấy: **ADAFDAC**

123456x:
A=10.000 **A** 0 **D** 1 **A** 2 1**F** 01:
B=10.1 02 80 **D** 1 90 20 **AC**

Overflow và lấy tiếp: **CCED**

123456x:
C=1 02 **CC** 3**E** 9**D** 23
Xuất hex và xoá bytes:

◀◀◀◀◀DEL DEL DEL◀DEL◀◀◀◀◀DEL DEL DEL

Vào hết cỡ rồi thực hiện công thức chung và nhập Data sau:

<Data>

0 0 ▒ 0 0 ▒ 0 @ . ° @ ▸t ImP(∠ 0
0 0 0 @ ln(1 0 @ ! 0 0 E @ 0 0 0

2. D8C0 <EA30 ver>:

Overflow và lấy: **CDAFA CEAEF**

123456x:
A=10.000 **C**0 **D**1 **A**2 1**F** **A**0:
B=19.**C** 16 **EA** 80 0**E** 20 9**F**

Overflow và lấy tiếp: **BC**

123456x:
C=1 **BC** 23

Xuất hex và xoá bytes:

◀◀DEL DEL DEL◀DEL◀◀◀◀◀DEL DEL DEL

Vào hết cỡ rồi thực hiện công thức chung và nhập Data sau:
<Data>

or @ 0 0 0 0 - 0 6 @ 2 0 0 @ @ @ 1 0
RanInt#(° 0 0 0 0 × @ 0 0 @ tanh(1 0

3. D8E0 <G>:

Overflow và lấy: **EDAF FAEFADA**

123456*x*:
A=10.000 **E**0 **D**1 **A**2 1**F** 62:
B=1**F**.**A** **EF** 5**A** **D**2 03 62 **A**0

Overflow và lấy tiếp: **EFABFAEF**

123456*x*:
C=1 **EF** **A**0 **BF** **A**0 **EF** 23

Xuất hex và xoá bytes:
◀◀◀◀◀◀DEL DEL DEL◀◀◀◀◀◀DEL DEL DEL
Vào hết cỡ rồi thực hiện công thức chung và nhập Data sau:
<Data>

0 0 . Q(1 0 efRanIn Mean(0 ▸a+b*i* @ 2 0
. Q(1 0 or @ or ! **p** @ or @

Launcher:

<bước này hơi khác nên mọi người nhập 48 số và nhập theo nhé>

Overflow và lấy: **DD ADEFA**

123456*x*:
A=10.000 62 11 **D**1 02 **D**2:
B=10.3 62 **A**0 62 0**D** **EF** **A**0

Overflow và lấy tiếp: **AEFBFA**

C=1 **A**0 **EF** **BF** 5**A** 23

Xuất hex và xoá bytes:

Lanucher:

<48 số> . Q(1 0 @ ▸t @ 0 ▸a+b*i* @ 2 0 .
Q(1 0 or @ or ! Q(@ 2 0 or @ **p** @ 0 0
Mean(

 <nếu nó đang ở hệ đếm cơ số-N/Base-N thì bạn đã xong bước B3 rồi đấy :D.>

B4: inject chữ vào bộ nhớ:

<bước này thì mọi người inject như bình thường, dấu cách là 20, không đủ 17 kí tự thì cứ cho 20 vào cho đủ kí tự giống như 1 line.>

VD: tôi có chữ "tôi bị gay"

Thì nhập là: 74 **F** 484 69 20 62 **F** 448 20 67 61 79

<tôi cách ra cho dễ nhìn chứ không có gì đâu>

Nó sẽ trông như thế này:

[Dec]
74F484692062F448206761790000000000
0000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000

Nếu không đủ 3 dòng thì bù số 0 vào cho đủ. Nếu bạn đã nhập xong dòng một thì nhấn MENU 3

Dòng 2 mọi người cũng áp dụng tương tự, cứ thế cho đến hết câu bạn viết.

B5: Thoát Quickcpy++ bằng cách gõ:

SHIFT 9 1 = = SHIFT AC ON

B6: Vào lại 124an:

B7: Nhập launcher:

<lưu ý: @ thứ nhất là 4D, @ thứ hai là 4E, @ thứ 3 là 4F>

Đối với 1 dòng:
123456x:
@=10.000 EA 3D 62 3F 23
Vào hết cỡ vào thực hiện ct chung sau:

<48 bytes> r cos⁻¹(10 Ran# 0 @<EA> 0 0 0 0) D 2 0 Q(F 2 0

Đối với 2 dòng:
123456x:
@=10.000 EA 3D EA 3D 62:
@=1 3F 23
Xóa bytes:

◀ ◀ DEL DEL DEL

Vào hết cỡ và thực hiện công thức chung sau :

<48 bytes> r cos⁻¹(10 pc▸km 0 @<EA> 0 0 0 0) D 2 0 r cos⁻¹(10 1 e (@<EA> 0 0 0 0) D 2 0 Q(F 2 0

Đối với 3 dòng :

123456x :

@=10.000 EA 3D EA 3D 90 :

@=1 EA 3D 62 3F 23

Xóa bytes :

◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL

Vào hết cỡ và thực hiện công thức chung sau :

<48 bytes>r cos⁻¹(10 km▸mile 0 @<EA> 0 0 0 0) D 2 0 r cos⁻¹(10 Ran# (@<EA> 0 0 0 0) D 2 0 r cos⁻¹(10 J▸cal Imp(@<EA> 0 0 0 0) D 2 0 Q(F 2 0

Đối với 4 dòng :

123456x :

@=10.000 EA 3D EA 3D 90 :

@=1 EA 3D EA 3D 62 3F 23

Xóa bytes :

◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL

Vào hết cỡ và thực hiện theo công thức chung sau :

<48 bytes> r cos⁻¹(10 in▸cm 0 @ 0 0 0 0) D 20 r cos⁻¹(10 pc▸km (@ 0 0 0 0) D 2 0 r cos⁻¹(10 0e Imp(@ 0 0 0 0) D 2 0 r cos⁻¹(10 0 1 - @ 0 0 0 0) D 2 0 Q(F 2 0

Lưu ý : dấu (-) ở đây là dấu âm nhé.

Đối với 5 dòng <đặc biệt> :

123456x :

A=10.000 EA 3D EA 3D 90 :

B=1E.A 3D EA 3D 20 20 20:
C=1F0 EA 3D 62 3F 23
Vào 124an và xuất hex

Xóa bytes:

◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL

Vào hết cỡ rồi thực hiện theo công thức chung sau:

<48 bytes>
r cos⁻¹(10 in▸cm 0 @ 0 0 0 0)D20 r cos⁻¹(1 0 gal(US)▸L (@ 0000)D20 r cos⁻¹(10 atm▸Pa Imp(@ 0 0 0 0)D20 rcos⁻¹(10 °C▸°F - @0000)D20 r cos⁻¹(10 01 <F0 EA> 0000)D2 0 Q(F2 0
Cuối cùng mọi người chỉ cần 4 lần ALPHA và DEL 3 lần và = là xong rồi :D

Chúc mọi người thành công :D

Giải thích ROP:

Ta thấy pop qr0 chứa được 8 bytes:

da 7b x1 xx qr0=<line pos 2 bytes><addr 2 bytes>

còn dư 4 bytes thì ta chỉ cần nhét vài byte bất kì vào.

Sau đó nhét thêm Add Stack Pointer để giúp khởi động địa chỉ: 60 3d x2 xx

Giải thích sơ bộ:

Công thức chung ở đây là:

da 7b 31 30 <line pos 2 bytes> <Address 2 bytes> 30 30 30 30 60 3d 32 30

Với line pos 2 bytes là các line pos thường được spell truyền thống áp dụng

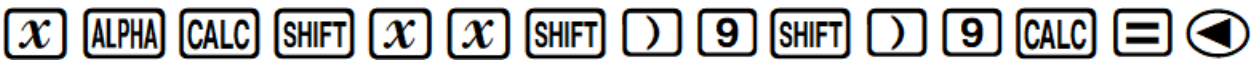
Còn address sẽ ở dạng **<y><x>**

*VD: inject ở địa chỉ **EA** 30*
thì sẽ ghi là 30 **EA** và dịch sang token là 0 **@<EA>**

Giải thích thuật ngữ:

Basic Overflow:

Overflow:



124an:

B1: Basic Overflow

[X] [ALPHA] [CALC] [SHIFT] [X] [X] [SHIFT] [)] [9] [SHIFT] [)] [9] [9] [9] [CALC]
[=] [AC] [◀] [DEL] [DEL] [CALC] [=] [◀]

B2: lấy kí tự "an":

[SHIFT] [•] [SHIFT] [•] [◀] [◀] [DEL] [▼] [SHIFT] [8] [▼] [2] [6] [◀] [◀] [▶]
[9] [DEL] [◀]

B3:

[)] [+] "100 số bất kì" [+] "13 số bất kì"

B4: [CALC] [=]

Lưu ý: nhớ reset máy trước khi thực hiện

Xuất hex:

Overflow và lấy 3 @ theo thứ tự hex là <4D, 4E, 4F>

4D	M	@	Không	[SHIFT] [7] [4] [8]
4E	N	@	Không	[SHIFT] [7] [4] [9]
4F	O	@	Không	[SHIFT] [7] [1] [4]

Cre: không biết ai nữa
làm file: Hoàng Phúc

16/11/2024