

Cách spell 1 line

Tiếng Việt, Tiếng Trung và Tiếng Anh trên CASIO fx-580VN X (phần 2)

Bạn nên để ngôn ngữ là Tiếng Việt:
[SHIFT] [MENU SETUP] [▲] [1] [2]

✦ Tiếng Trung

Ví dụ: tui sẽ Spell 1 line:

/////里/步/合/反/////

Bảng chữ Trung

| F0UN | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | A | B | C | D | E | F | | | | | | |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
| 1 | | c | a | l | t | h | / | (| g | · | k) | ▶ | / | (| k | g | · | k) | 尺 | 寸 | 分 | 間 |
| 2 | | 町 | 里 | 海 | 丈 | 毛 | 厘 | 步 | 勺 | 坪 | 畝 | 反 | 升 | 合 | 斗 | 石 | 貫 | | | | | |
| 3 | | 匆 | 斤 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

✦ /: dấu cách

trong câu có:

- 17 kí tự tính cả dấu cách

Note: khi spell 1 line thì bạn chỉ
spell được 17 kí tự tính cả dấu
cách và 1 số kí tự khác

Bước 1: Reset

[ON] [SHIFT] [9] [3] [=] [=]

Bước 2: Vào Basio Overflow

[SHIFT] [MENU SETUP] [1] [3] [x] [ALPHA]
[CALC] [SHIFT] [x] [x] [SHIFT] [)] [9]
[SHIFT] [)] [9] [9] [9] [CALC] [=] **sau**
đó nhanh tay bấm [AC] để
nó hiện *Ngắt AC*



[◀] [DEL] [DEL] [CALC] [=] [◀]



Bước 3: Gán chữ cần ghi

Ví dụ:

//////里/步/合/反//////

Bạn có thể thấy trong *Bảng chữ Trung* kí tự 里 có Hex là **F021** như vậy bạn tương tự lấy Hex khác, bạn có thể thay đổi chữ bạn muốn. Vậy tui sẽ ghi Hex của các chữ còn lại:

+ 步: **F026**

- + 合: **F02C**
- + 反: **F02A**

#Công thức chung của rập Hex vào biến
A, B, C

```
x:
A=1.0000_____x10__
B=1._____x10__
C=1._____3Cx1023
```

Lưu ý: Những chữ màu **đỏ đậm** là những chữ cố định không thay đổi buộc phải thêm vào và khi điền Hex vào bạn không được điền biến ẩn như **A, B, C, D, E, F** (bạn nên thay Hex 20 để khi xuất bytes thì sau đó xóa bytes thừa đi). Khi bạn điền hết biến vào A nhưng vẫn dư thì điền **3C23** nếu đủ chỗ còn B thì bạn điền **3C23** nếu dư chỗ, C thì tương tự(**3Cx1023**).

Gán Hex:

```
x:
A=1.0000F021F02620x1020:
B=1.F02CF02A3C23
```

Bạn sẽ thấy tôi thêm **20** vào biến A vì **F02C** khi điền gần cuối thì dấu **màu đỏ** xuất hiện nên tui thêm **20** để xuống dòng B và điền Hex **F02C** xuống dưới biến B (nhớ: khi điền **20** thì khi xuất bytes phải xóa bytes thừa **20** đi)

Sau khi điền xong thì dùng

Biến ABCDEF

| Biến | Phím bấm |
|----------|------------------------------------|
| A | [SHIFT] [7] [3] [7] |
| B | [SHIFT] [7] [3] [8] |
| C | [SHIFT] [7] [3] [9] |
| D | [SHIFT] [7] [3] [°' ''] |
| E | [SHIFT] [7] [3] [(-)] |
| F | [SHIFT] [7] [3] [x ⁻¹] |

Bạn sẽ lấy Biến **A, B, C, D, E, F** từ trái sang phải (vd: **FFFCFAC**)

[SHIFT] [.] [SHIFT] [7] [3] [x⁻¹] [SHIFT] [7] [3] [x⁻¹] [SHIFT] [7] [3] [x⁻¹] [SHIFT] [7] [3] [9] [SHIFT] [7] [3] [x⁻¹] [SHIFT] [7] [3] [7] [SHIFT] [7] [3] [9]

Bạn lưu ý khi lấy các biến ABCDEF thì lúc nào cũng thêm [SHIFT] [.]

Bây giờ bạn thấy ta lấy **FFFCFAC** tổng biến ẩn là 7 biến thì bạn sẽ thực hiện

{[◀] [×] [DEL]}_{x7} và {[DEL]}_{x3}.

Lưu ý {[DEL]}_{x3} là cố định không thay đổi, chỉ [◀] [×] [DEL] mới thay đổi theo biến lấy

Rồi điền giống vậy (đây là điền theo VD)

x:

A=1.0000F021F02620_{x1020}:

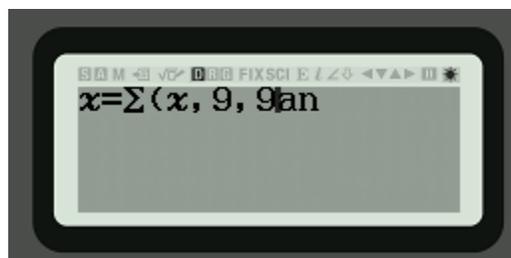
B=1.F02CF02A3C23



Bấm [CALC] [=] [=] [=], nếu có A không thì [CALC] [=] [=], còn có AB thì [CALC] [=] [=] [=], còn có ABC thì [CALC] [=] [=] [=] [=].

Bước 4: Mode 100an

Bấm [SHIFT] [.] [SHIFT] [.] [◀]_{x2} [DEL] [▼] [SHIFT] [8] [▼] [2] [6] [◀]_{x2} [▶] [9] [DEL] [◀]



[)] [+] bây giờ bạn sẽ điền 100 số bất kì

vd: [0123456789]_{x10} tức là 100 chữ số



[CALC] [=]

Bước 5: Xóa bytes và xuất chữ ra màn hình

vào Nửa Basic Overflow:

[x] [ALPHA] [CALC] [SHIFT] [x] [x]
[SHIFT] [)] [9] [SHIFT] [9] [CALC] [=]
[◀]

Bảng biến ấn @

| Kí tự | Hex | Phím bấm | Gán với |
|-------|-----|------------------------|---------|
| @ | 4D | [SHIFT] [7] [4] [8] | A |
| @ | 4E | [SHIFT] [7] [4] [9] | B |
| @ | 4F | [SHIFT] [7] [1] [4] | C |

Nếu chỉ có A thì lấy 4D còn AB thì 4E, 4D và ABC thì 4F, 4E, 4D theo thứ tự mà gán với biến ABC (lưu ý lấy @ bằng phím) theo ví dụ tui gán thì có AB nên là tui

lấy hai 2 @ đó là @ <4E> và @ <4D>. Khi lấy @ để gán thì lấy từ dưới lên trên: nếu A thì @ <4D>; AB thì @ <4E>, @ <4D>; ABC thì @ <4F>, @ <4E>, @ <4D>

ở đây tui lấy @ cho AB nên sẽ là @ <4E> và @ <4D>. Bấm [SHIFT] [.] bạn nên nhớ lúc nào cũng thêm nha, bấm [SHIFT] [7] [4] [9] để lấy @ <4E> và [SHIFT] [7] [4] [8] để lấy @ <4D>. Sau đó bấm {[←] [×] [DEL]}_{x2} vì có 2 biến lấy là @ <4E> và @ <4D> và bấm {[DEL]}_{x3} (nhớ là cố định không thay đổi lúc nào cũng làm), sau đó điền như sau:

123456789x:

@ <4E>=B:

@ <4D>=A

Trong hình tui để <4E>, <4D> để mô phỏng hex nha không có thêm cái đó vô đâu



Biến gán khi có A:

123456789x:

@ <4D>=A

Biến gán khi có AB:

123456789x:

@ <4E>=B:

@ <4D>=A

Biến gán khi có ABC:

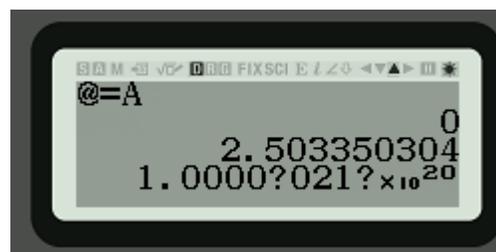
x:

@ <4F>=C:

@ <4E>=B:

@ <4D>=A

Quay lại ví dụ của tui, sau đó bấm [CALC] [=] [=] [=]. Nếu có A thì [CALC] [=] [=], nếu AB thì [CALC] [=] [=] [=], nếu ABC thì [CALC] [=] [=] [=] [=]



Bấm tiếp: [▲] nếu máy tính hiện mấy cái bất thường thì bạn đã đúng.



Bây giờ ta sẽ xóa bytes thừa (bytes 20) đi.

X:

A=1.0000F021F02620_{x10}20:

B=1.F02CF02A3C23

Tui sẽ biểu thị | là con trỏ, vậy khi bấm [◀] thì con trỏ sẽ nằm ở đây

X:

A=1.0000F021F02620_{x10}20:

B=1.F02CF02A3C23 |

Bấm [◀] nữa thì con trỏ nằm đây:

X:

A=1.0000F021F02620_{x10}20:

B=1.F02CF02A | 3C23

Bấm [◀] nữa thì con trỏ nằm đây:

X:

A=1.0000F021F02620_{x10}20:

B=1.F02C | F02A3C23

Bấm [◀] nữa thì co trò nằm đây:

X:

A=1.0000F021F02620_{x10}20:

B=1. | F02CF02A3C23

Bây giờ ta sẽ xóa 1. đi (lưu ý khi xóa

1. : [DEL] [DEL]

20: [DEL])

như vậy ta sẽ [DEL] [DEL] để xóa 1. Tiếp tục bấm [DEL] [DEL] để xóa 2 hex 20. Như vậy còn:

X:

A=1.0000F021F026 | :

B=F02CF02A3C23

Spam [◀] nhiều lần đến khi không spam được nữa để con trò về đầu.

X:

A= | 1.0000F021F026:

B=F02CF02A3C23

Vậy bây giờ ta chỉ cần bấm

[◀] [◀] [◀] [◀] [DEL] [DEL] [DEL] [DEL] và spam [◀] đến khi không spam được nữa

Trong câu spell có **/////里/步/合/反/////**

/: là dấu cách

Bạn sẽ có công thức 2 của **dấu cách** là:

[SHIFT] [8] [3] [4]

Bạn sẽ spell từ bên trái sang bên phải, bắt đầu từ **dấu cách** và ta có từ bên trái có 4 **dấu cách** nên

{[SHIFT] [8] [3] [4]}_{x4} như bạn thấy

///// | 里步合反

Bạn thấy con trỏ đang đứng trước 里 như vậy chỉ cần [▶] [SHIFT] [8] [3] [4] thì

///// 里 | 步合反

Trong tự ta sẽ điền:

///// 里 / 步 / 合 / 反 /////

[▶] [SHIFT] [8] [3] [4] [▶] [SHIFT] [8]
[3] [4] [▶] [SHIFT] [8] [3] [4] [SHIFT]
[8] [3] [4] [SHIFT] [8] [3] [4] [SHIFT]
[8] [3] [4]

Bây giờ ta có công thức chung như sau:

<17 kí tự> Abc(C 2x như vậy ta đã có 17 kí tự giờ chỉ việc thêm Abc(và 2x

Ta có $Abc(: [SHIFT] [($

$2x: [2] [x]$

Bạn bấm: $[SHIFT] [($, $[▶]$ cho đến khi con trỏ nằm trước C rồi ghi 2x. Sau đó bấm $\{[ALPHA] [f]\}_{x4}$ rồi $[DEL]_{x3}$ rồi cuối cùng bấm $[=]$ là thành công

Cre: CD CASIO

*File và Hướng dẫn: Phong2k11
toàn bộ File có tham khảo 1 số file khác
nếu bạn phát hiện lỗi sai xin hãy báo
cáo cho tui*

23/04/2025