

Clock 991cnx:

Program (E9E0):

A8 21 31 30 C7 F0 D2 03 32 30 48 B9 32 30 10 93  
30 30 01 7F 30 30 A8 21 31 30 20 30 52 0E 32 30  
30 30 48 B9 32 30 2C D5 31 30 BE F0 2E D3 40 7B  
31 30 34 61 31 30 C2 D0 8E EA C8 03 32 30 34 61  
31 30 C2 F0 C0 D0 0E 81 31 30 92 24 32 30 68 6C  
31 30 30 30 34 61 31 30 C1 F0 C4 D0 0E 81 31 30  
  
92 24 32 30 68 6C 31 30 30 30 34 61 31 30 C0 F0  
C8 D0 0E 81 31 30 92 24 32 30 68 6C 31 30 30 30  
34 61 31 30 2E 18 C0 D0 1E 82 30 30 06 87 30 30  
A8 21 31 30 30 1E 6C 91 30 30 E2 30 31 30 0A D7  
1A EA 30 30 09 D7 C8 03 32 30 38 1D 32 30 3A 01  
20 20 3A 01 20 20 20 20 00 00 00 00 00 00 00

Launcher (D180):

FD 24 C8 D6 34 61 31 30 D0 D6 E0 E9 C8 03 32 30 34 2D 31

Assign hex:

12345678x:

@=1.0000FD246120E9<sub>x10</sub>20:

@=10323

Token:

@\_³4P(10)³G ▶ Simp \_@204<sub>x10</sub>1

Hướng dẫn sử dụng:

Trước khi chạy launcher, hãy set thời gian theo định dạng: 1.00[số giây][số phút][số giờ]

Ví dụ: muốn để là 18:36:23, thì là 1.00233618 > A

Sau khi chạy launcher, nó sẽ tự nhảy từng giây cho đến khi ấn nút ON