

Draw siêu ngắn 96 bytes

Data E9E0

```
1C 5C 02 00 0C EC 01 00 68 D7 20 9C 00
    00 C0 C2
01 00 70 61 01 00 A0 9C 00 00 00 00 5C
    D7 12 D5
00 00 00 00 86 53 01 00 D0 08 03 00 AA
    EA 00 00
42 07 01 00 82 D1 38 77 32 00 E6 91 31
    00 EA 91
26 FC 60 8C 1F FC AA EA FF FF 1E FC AA
    EA 01 00
1C FC AA EA 00 FF 1D FC AA EA 00 01 00
    00 A8 A8
```

Launcher D180

Hex :

```
FD20 30 D7 FE 01 30 30 30 30 90 EA 24
D7 DC E2 30 30 74 89 31 F5 F5 D0 D4 76
31 30 D0 08 33 FE 02 A1 30 30 7E 94 30
    30 BA B2 32 30
```

Gán hex :

123456789x:

@= 1.0000FD209020EA×10²⁴

@= 1.F5F508A19420BA×10²⁰

@= 1.B223

Token : (Nhập như trên hình là được)

```
an0%in>cm00001mP(
@$%pk00v(LCM(1)-13
v(10)@3cm>inxor00
Pol(@00&_1@20
```

Cách dùng:

[1]: Vẽ pixel

[2]: Xóa pixel

[AC]: Làm sạch màn hình

[←] [↑] [→] [↓]: Di chuyển con trỏ vẽ

Thông tin về programs này !

Program này chỉ đúng 96 bytes, tức là sau
khi dùng quickcpy max thì chỉ cần 1 lần
inject là đủ !

Có thể làm dc ngắn hơn nữa nếu biết tận dụng
!

Programs được làm bởi : [Katashi RCT](#)

Người làm file : [@byriooo](#)

CONFIDENTIAL