

Flappy bird

Program (E9E0):

A8 9F 30 30 E0 A0 30 30 5C A0 30 30 60 8C 30 30
34 7B 31 30 0A 01 36 ED CC 3D 32 30 34 7B 31 30
58 0F 08 08 48 98 30 30 02 26 31 30 50 DA 34 7B
31 30 B0 01 08 14 48 98 30 30 02 26 31 30 C2 DA
34 7B 31 30 B0 2B 08 14 A8 9F 30 30 48 98 30 30
02 26 31 30 C2 DA 7E 94 30 30 02 26 31 30 98 D7

EA F5 32 30 02 26 31 30 00 00 0C EC 31 30 92 DA
21 9C 30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 34 7B 31 30
1E DA 38 D3 22 79 31 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30
44 ED E0 D7 D8 39 31 30 78 5C 31 30 E0 D7 60 0D
32 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30 44 ED AA D7 D8 39
31 30 34 7B 31 30 20 DA 38 D3 22 79 31 30 34 7B

31 30 22 DA 2E D3 22 79 31 30 A8 9F 30 30 0C EC
31 30 9A DA 74 89 31 30 00 EA 9E 3B 31 30 21 9C
30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 A8 9F 30 30 0C EC
31 30 A6 DA 74 89 31 30 12 EA 9E 3B 31 30 21 9C
30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 34 7B 31 30 26 DA
42 D3 22 79 31 30 B0 3A 31 30 C0 D9 74 1F 32 30

A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 EA 9E 3B 31 30 8A CA
31 30 74 89 31 30 00 14 90 C7 30 30 A6 50 32 30
86 D8 74 89 31 30 42 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30
30 30 30 30 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30
00 EA 9E 3B 31 30 8A CA 31 30 74 89 31 30 00 23
A8 C7 30 30 A6 50 32 30 BE D8 74 89 31 30 0A 00

D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30
B0 3A 31 30 C0 D9 74 1F 32 30 34 7B 31 30 13 D1
01 00 D2 03 32 30 34 7B 31 30 2A DA 2E D3 22 79
31 30 34 7B 31 30 42 D3 00 00 51 D9 31 30 34 7B
31 30 28 DA 38 D3 22 79 31 30 60 8C 30 30 34 7B
31 30 0E 01 58 DA CC 3D 32 30 34 7B 31 30 0E 11

86 DA CC 3D 32 30 34 7B 31 30 0E 21 62 DA CC 3D
32 30 34 7B 31 30 0E 31 74 DA CC 3D 32 30 7E 94
30 30 DE 3D 32 30 34 7B 31 30 24 DA 00 E5 22 79
31 30 02 26 31 30 00 E5 8C DC 31 30 74 89 31 30
15 EA D4 76 31 30 74 89 31 30 17 EB D4 76 31 30
A8 9F 30 30 30 AC 32 30 74 89 31 30 0E 00 0C FA

32 30 74 89 31 30 4F EB D4 76 31 30 74 89 31 30
08 00 0C FA 32 30 74 89 31 30 25 EA D4 76 31 30
D6 4B 31 30 02 26 31 30 3F 00 8A 9E 30 30 74 89
31 30 27 EA D4 76 31 30 02 26 31 30 B0 00 74 89
31 30 12 EA D4 76 31 30 74 89 31 30 24 EA D4 76
31 30 34 7B 31 30 42 D3 3C ED B8 79 32 30 A8 9F

30 30 02 26 31 30 2E D3 8C DC 31 30 74 89 31 30
01 EA D4 76 31 30 74 89 31 30 FF FF A6 A8 30 30
12 EA A0 9C 30 30 24 EA 30 30 74 89 31 30 FF FF
A0 9C 30 30 30 30 30 30 34 7B 31 30 30 D6 84 D1
CC 03 32 30 78 5C 31 30 2E D6 60 0D 32 30 2C DA
32 DA 3A DA 48 DA 44 DA 3E DA 40 DA A7 31 2E 38

00 00 43 A6 30 2E 30 39 00 00 42 A6 43 00 30 00
32 37 00 00 44 A6 31 00 87 31 30 2C 33 31 D0 00
C0 C0 3F 3F 3F 3F C0 C0 47 61 6D 65 20 4F 76 65
72 00 53 68 69 66 74 20 74 6F 20 72 65 73 74 61
72 74 20 00 44 65 76 3A 20 4D 69 6E 68 43 61 73
69 6F 6B 31 32 00 53 63 6F 72 65 3A 30 00 00 00

00 00 80 04 AA D7 00 00 D0 D7 58 02 C8 D8 58 38
C8 D8 00 00 18 D8 01 01 34 D9 60 01 4E D8 5E 01
4E D8 5C 01 4E D8 5A 01 4E D8 48 01 38 D8 00 00
C0 D9 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18
7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 18 7E 00 00 99
18 99 18 99 18 99 18 99 18 99 18 99 18 99

18 99 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00

Launcher (D180):

Gán biến: A=27 B=0 C=0

Hex:

FD 24 30 30 34 7B 31 30 30 D7 E0 E9 51 94 30 30 B1 03 78 5C 31 30 2E D7 60 0D 32 30

Assign hex:

123456x:

@=10.000FD24E994B1:

@=10.35C0D23

Token:

@004cos-1(100%G ▶ Simp ∫ (@00@@cos(@10.%(@20 Cách chơi

Người chơi điều khiển chim (hình tròn) bay lên bằng cách nhấn phím lên, thả ra thì chim rơi xuống; nhiệm vụ là điều khiển chim lách qua các khe ống liên tiếp mà không chạm vào ống hay mặt đất, mỗi khe qua được cộng 1 điểm, chạm là thua.

Lưu ý:

Đây là bản low-graphics cho phép:

- + Sử dụng, sao chép, chỉnh sửa, phân phối
- + Yêu cầu giữ nguyên dòng credit program gốc của MinhCasiok12
- + Tuyệt đối không được dùng cho mục đích thương mại (Bán, thu phí tải về, kiếm tiền gián tiếp thông qua trò chơi...) áp dụng cho bản gốc và mọi bản phái sinh.

Dev: MinhCasiok12

File gốc: hyumodcasio

Chỉnh bitmap và làm lại file: lvtcasio