

Flappy bird 2.0

Data E9E0

A8 9F 30 30 E0 A0 30 30 5C A0 30 30 60 8C 30 30
34 7B 31 30 0E 01 1E ED CC 3D 32 30 34 7B 31 30
58 0F 18 0C 48 98 30 30 02 26 31 30 38 DA 34 7B
31 30 B0 01 08 14 48 98 30 30 02 26 31 30 AC DA
34 7B 31 30 B0 2B 08 14 A8 9F 30 30 48 98 30 30
02 26 31 30 AC DA 7E 94 30 30 02 26 31 30 98 D7

EA F5 32 30 02 26 31 30 00 00 0C EC 31 30 7C DA
21 9C 30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 34 7B 31 30
06 DA 38 D3 22 79 31 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30
2E ED E0 D7 D8 39 31 30 78 5C 31 30 E0 D7 60 0D
32 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30 2E ED AA D7 D8 39
31 30 34 7B 31 30 08 DA 38 D3 22 79 31 30 34 7B

31 30 0A DA 2E D3 22 79 31 30 A8 9F 30 30 0C EC
31 30 84 DA 74 89 31 30 00 EA 9E 3B 31 30 21 9C
30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 A8 9F 30 30 0C EC
31 30 90 DA 74 89 31 30 12 EA 9E 3B 31 30 21 9C
30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30 34 7B 31 30 0E DA
42 D3 22 79 31 30 78 5C 31 30 A8 D9 60 0D 32 30

A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 EA 9E 3B 31 30 8A CA
31 30 74 89 31 30 00 14 90 C7 30 30 A6 50 32 30
86 D8 74 89 31 30 42 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30
30 30 30 30 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30
00 EA 9E 3B 31 30 8A CA 31 30 74 89 31 30 00 23
A8 C7 30 30 A6 50 32 30 BE D8 74 89 31 30 0A 00

D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30
78 5C 31 30 A8 D9 60 0D 32 30 34 7B 31 30 13 D1
01 00 D2 03 32 30 34 7B 31 30 12 DA 2E D3 22 79
31 30 34 7B 31 30 42 D3 00 00 51 D9 31 30 34 7B
31 30 10 DA 38 D3 22 79 31 30 60 8C 30 30 34 7B

```

31 30 0E 11 6E DA CC 3D 32 30 34 7B 31 30 0E 21

5C DA CC 3D 32 30 7E 94 30 30 DE 3D 32 30 34 7B
31 30 0C DA 00 E5 22 79 31 30 02 26 31 30 00 E5
8C DC 31 30 74 89 31 30 15 EA D4 76 31 30 74 89
31 30 17 EB D4 76 31 30 A8 9F 30 30 30 AC 32 30
74 89 31 30 0E 00 0C FA 32 30 74 89 31 30 4F EB
D4 76 31 30 74 89 31 30 08 00 0C FA 32 30 74 89

31 30 25 EA D4 76 31 30 D6 4B 31 30 02 26 31 30
3F 00 8A 9E 30 30 74 89 31 30 27 EA D4 76 31 30
02 26 31 30 B0 00 74 89 31 30 12 EA D4 76 31 30
74 89 31 30 24 EA D4 76 31 30 34 7B 31 30 42 D3
26 ED B8 79 32 30 A8 9F 30 30 02 26 31 30 2E D3
8C DC 31 30 74 89 31 30 01 EA D4 76 31 30 74 89

31 30 FF FF A6 A8 30 30 12 EA A0 9C 30 30 24 EA
30 30 74 89 31 30 FF FF A0 9C 30 30 30 30 30 30
34 7B 31 30 30 D6 84 D1 CC 03 32 30 78 5C 31 30
2E D6 60 0D 32 30 14 DA 1A DA 22 DA 30 DA 2C DA
26 DA 28 DA A7 31 2E 38 00 00 43 A6 30 2E 30 39
00 00 42 A6 43 00 30 00 32 37 00 00 44 A6 31 00

87 31 30 2C 33 31 D0 00 03 F0 00 0C 48 00 10 84
00 78 8A 00 84 8A 00 82 42 00 82 3F 00 44 40 80
38 BF 00 20 41 00 18 3E 00 07 C0 00 20 46 4C 41
50 50 59 20 42 49 52 44 20 32 2E 30 20 00 F4 60
69 F4 3C 6D 20 3A 30 00 00 00 00 00 80 04 AA D7
00 00 D0 D7 58 02 C8 D8 58 38 C8 D8 00 00 18 D8

01 01 1C D9 60 01 4E D8 5E 01 4E D8 5C 01 4E D8
5A 01 4E D8 48 01 38 D8 00 00 A8 D9 FF FF FF FF
FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00

```

Launcher

Hex :

FD 24 30 30 DA 7B 31 30 9b 03 E0 E9 30 D7 2E
D7 32 89 31 30 30 30 74 1F 32 30

Gán hex :

123456x:

@ = 1. 00 00 FD 24 9B 03 E9 x10^ 30:

@ = 1. 1F 23

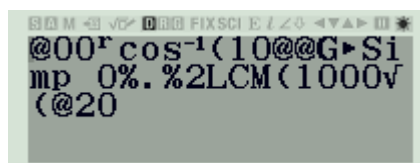
Xóa bytes :

◀ ◀ DEL DEL ▲

Token :

(nhập theo hình là đc)

@00^rcos-1(10@@G►Simp 0%.%2LCM(1000v(@20



Thông tin về program :

Sử dụng bitmap là con chim thật thay vì là quả bóng !

Program gốc : @Minhk12

Chỉnh sửa : @Speed ROP (aka Văn Huy)

File/Chỉnh line pos : @byrio00