

Grayscale Drawing trên CASIO fx-580VN X

Data (0xE9E0):

40 D7 78 5C1 31 30 3C D7 F0 F5 32 30 00 00 01 00
30 30 00 00 00 00 00 00 0C EC 31 30 A0 D9 41 D0
31 30 62 D7 00 00 87 53 31 30 A8 9F 30 30 30 33
31 30 30 30 21 9C 30 30 0C FA 32 30 A6 50 32 30
50 EC 30 33 31 30 00 00 4A C6 31 30 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 4F EC FF FF F4 D8 A2 D8 74 1F 32 30

DA 7B 31 30 4F EC 01 00 F4 D8 A2 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 4F EC 00 FF F4 D8 A2 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 4F EC 00 01 F4 D8 A2 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 01 00 01 00 8E D8 3A D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 00 00 01 00 8E D8 3A D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 01 00 00 00 8E D8 3A D8 74 1F 32 30

DA 7B 31 30 00 00 00 00 8E D8 3A D8 74 1F 32 30
34 7B 31 30 D4 DD 00 0C 36 9D 30 30 B0 3A 31 30
62 D9 74 1F 32 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30 4E EC
00 01 D8 39 31 30 02 26 31 30 4C EC D8 39 31 30
B0 3A 31 30 62 D9 74 1F 32 30 66 D8 A5 9C 30 30
30 30 30 30 A8 9F 30 30 30 33 31 30 39 D1 74 89

31 30 01 00 D2 03 32 30 74 89 31 30 4C EC 9E 3B
31 30 74 89 31 30 30 30 FC 91 30 30 7E 94 30 30
34 7B 31 30 39 D1 00 00 D2 03 32 30 74 89 31 30
4C EC A8 9F 30 30 9E 3B 31 30 74 89 31 30 30 30
FC 91 30 30 72 94 30 30 B0 3A 31 30 62 D9 74 1F

32 30 4E EC A0 9C 30 30 4E EC 30 30 A8 9F 30 30

74 82 31 30 30 AC 32 30 74 89 31 30 01 00 DA AB

32 30 74 89 31 30 4F EC D4 76 31 30 34 7B 31 30

4E EC BF 00 74 82 31 30 30 AC 32 30 90 C7 30 30

74 89 31 30 10 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30

4C EC 60 0D 32 30 9E 3B 31 30 D6 4B 31 30 A5 9C

30 30 30 30 30 30 34 7B 31 30 4F EC 3F 00 74 82

31 30 30 AC 32 30 90 C7 30 30 A6 50 32 30 34 D9

74 89 31 30 1A 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 4E EC

4C EC 60 0D 32 30 9E 3B 31 30 D6 4B 31 30 A5 9C

30 30 30 30 30 30 B0 3A 31 30 62 D9 74 1F 32 30

DC 98 32 30 4C EC 30 30 D6 4B 31 30 A5 9C 30 30

30 30 30 30 72 94 30 30 02 26 31 30 30 00 3C 9F

30 30 7E 94 30 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30 94 D9

01 00 D8 39 31 30 DA 7B 31 30 A0 02 E0 E9 30 D7

30 D7 32 89 3C 00 00 00 74 1F 32 30 00 01 00 01

30 30 62 D9 40 04 7E D7 80 08 8E D7 80 04 9E D7

40 08 AE D7 10 40 BE D7 01 01 CE D7 01 02 DE D7

01 04 EE D7 04 10 FE D7 40 01 14 D8 00 00 62 D9

Launcher (0xD180):

FD 24 30 30 A8 9F 30 30 E0 A0 30 30 34 7B 31 30

34 F0 01 30 D2 03 32 30 DA 7B 31 30 FE 02 E0 E9

30 D7 30 D7 32 89 31 30 30 30 74 1F 32 30

- **Assign:**

A = 1. 00 00 FD 24 9F 30 A0 x10 30:

B = 1. F0 01 D2 03 FE 02 E9 x10 30:

C = 1. 1F 23

- **Token:**

<FD24> 0 0 × <9F> 0 0 G or 0 0 4 $\cos^{-1}(1 0 4$
 <F001> 0 ▶a+bi <03> 2 0 r $\cos^{-1}(1 0$ <FE02> G
 ▶Simp 0 % 0 % 2 LCM(1 0 0 0 √(<1F> 2 0

Key Bindings:

- [1]: Màu xám
- [2]: Màu đen
- [3]: Màu đen đậm
- [0]: Xoá pixel tại nơi mình vẽ
- [OPTN]: Đưa trở về vị trí gốc
- [AC]: Xoá toàn bộ pixel trên màn hình
- [<][>][↑][↓]: Các key điều hướng

Function:

- Giới hạn phạm vi màn hình (check_pos)
- Điều chỉnh vị trí trở về vị trí gốc
- Sử dụng EA Switch case để tối ưu hoá độ dài của program

Credits:

Original by xyszt

Remake by Kator & casio2009

File by Phong2k11 (a.k.a Houtarou Oreki@)

20/11/2025