

Grayscale by kator

GRAYSCALE DRAWING CASIO 580VN X

Inject: E9E0

```
40 D7 78 5C 31 30 3C D7 F0 F5 32 30 00 00 01 00
30 30 00 00 00 00 00 00 0C EC 31 30 E4 D9 41 D0
31 30 62 D7 00 00 87 53 31 30 A8 9F 30 30 30 33
31 30 30 30 21 9C 30 30 0C FA 32 30 A6 50 32 30
94 EC 30 33 31 30 00 00 4A C6 31 30 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 00 00 FF FF 00 00 A8 D8 74 1F 32 30

DA 7B 31 30 00 00 01 00 00 00 A8 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 00 00 00 FF 00 00 A8 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 00 00 00 01 00 00 A8 D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 01 00 01 00 00 00 3A D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 00 00 01 00 00 00 3A D8 74 1F 32 30
DA 7B 31 30 01 00 00 00 00 00 3A D8 74 1F 32 30

DA 7B 31 30 00 00 00 00 00 00 3A D8 74 1F 32 30
34 7B 31 30 D4 DD 00 0C 36 9D 30 30 B0 3A 31 30
AC D9 74 1F 32 30 A8 9F 30 30 34 7B 31 30 92 EC
00 01 D8 39 31 30 02 26 31 30 90 EC D8 39 31 30
B0 3A 31 30 AC D9 74 1F 32 30 6C D8 A5 9C 30 30
30 30 30 30 74 89 31 30 94 D8 D4 76 31 30 A8 9F

30 30 34 7B 31 30 39 D1 01 00 D2 03 32 30 74 89
31 30 90 EC 9E 3B 31 30 74 89 31 30 30 30 FC 91
30 30 7E 94 30 30 34 7B 31 30 39 D1 00 00 D2 03
32 30 74 89 31 30 90 EC A8 9F 30 30 9E 3B 31 30
74 89 31 30 30 30 FC 91 30 30 72 94 30 30 B0 3A
31 30 AC D9 74 1F 32 30 92 EC A0 9C 30 30 30 30

30 30 74 89 31 30 92 EC A8 9F 30 30 9E 3B 31 30
74 89 31 30 00 01 DA AB 32 30 92 7E 32 30 74 89
31 30 93 EC D4 76 31 30 02 26 31 30 92 EC 74 82
31 30 30 AC 32 30 74 89 31 30 BF 00 90 C7 30 30
A6 50 32 30 0A D9 74 89 31 30 20 00 D4 4B 31 30
```

```
32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30 74 89 31 30
90 EC A8 9F 30 30 9E 3B 31 30 D6 4B 31 30 A6 A8
30 30 92 EC A5 9C 30 30 30 30 30 30 02 26 31 30
93 EC 74 82 31 30 A8 9F 30 30 30 AC 32 30 74 89
31 30 3F 00 90 C7 30 30 A6 50 32 30 62 D9 74 89
31 30 2A 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30
60 0D 32 30 74 89 31 30 90 EC A8 9F 30 30 9E 3B

31 30 D6 4B 31 30 A6 A8 30 30 92 EC A5 9C 30 30
30 30 30 30 B0 3A 31 30 AC D9 74 1F 32 30 74 89
31 30 92 EC A8 9F 30 30 9E 3B 31 30 D6 4B 31 30
A6 A8 30 30 90 EC A5 9C 30 30 30 30 30 30 72 94
30 30 7E 94 30 30 A8 9F 30 30 5C A0 30 30 34 7B
31 30 D8 D9 01 00 D8 39 31 30 DA 7B 31 30 E4 02

E0 E9 30 D7 30 D7 32 89 3C 00 00 00 74 1F 32 30
00 01 00 01 30 30 AC D9 40 04 7E D7 80 08 8E D7
80 04 9E D7 40 08 AE D7 10 40 BE D7 01 01 CE D7
01 02 DE D7 01 04 EE D7 04 10 FE D7 40 01 14 D8
00 00 AC D9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
```

Launcher at 0xD180

```
fd 24 30 30 a8 9f 30 30 e0 a0 30 30 34 7b 31 30 34 f0 01
30 d2 03 32 30 da 7b 31 30 fe 02 e0 e9 30 d7 30 d7 32 89
31 30 30 30 74 1f 32 30
```

Các hex cần gán là: FD24, 9F, A0, F0, 01, D2, 03, E9, 1F

Token: @ 0 0 x @ 0 0 G or 0 0 4 cos<sup>-1</sup>( 1 0 4 @ 0 0 a+bi @
2 0 r cos<sup>-1</sup>( 1 0 cm>in G >Simp 0 % 0 % 2 LCM( 1 0 0 0 √( @
2 0

Key-bindings

- 1: Màu xám
- 2: Màu đen
- 3: Màu đen đậm
- 4: Xoá pixel tại nơi mình vẽ

**OPTN**: Đưa trở về vị trí gốc

**AC**: Xoá toàn bộ pixel trên màn hình

**▲ ◀ ▶ ▼**: Các key điều hướng

Chức năng:

- Giới hạn phạm vi màn hình (check\_pos)
- Điều chỉnh vị trí trở về vị trí gốc
- Sử dụng EA Switch case để tối ưu hoá độ dài của program

Program được remake bởi:

@hanoienjoyer (kator)

@2013casioguy (casio2009)

Program gốc được tạo bởi:

@Xyzst

Người soạn file và làm file

@tailegd#7208

@hyumodcasio

123456x:

@=1.0000FD249F20A0x1020

@=1.F001D203E91F23