

Hình chữ nhật xoay:

Program (E9E0):

A8 9F 30 30 E0 A0 30 30 5C A0 30 30 60 8C 30 30
34 7B 31 30 47 10 79 10 64 8E 30 30 34 7B 31 30
47 2E 79 2E 64 8E 30 30 34 7B 31 30 47 10 47 2E
64 8E 30 30 34 7B 31 30 79 10 79 2E 64 8E 30 30
7E 94 30 30 34 7B 31 30 10 D9 24 D3 22 79 31 30
34 7B 31 30 12 D9 7E D3 22 79 31 30 34 7B 31 30

FE D8 2E D3 22 79 31 30 34 7B 31 30 00 D9 38 D3
22 79 31 30 34 7B 31 30 02 D9 42 D3 22 79 31 30
34 7B 31 30 04 D9 4C D3 22 79 31 30 34 7B 31 30
06 D9 56 D3 22 79 31 30 34 7B 31 30 08 D9 60 D3
22 79 31 30 34 7B 31 30 0A D9 6A D3 22 79 31 30
34 7B 31 30 0C D9 74 D3 22 79 31 30 34 7B 31 30

0E D9 88 D3 22 79 31 30 02 26 31 30 38 D3 8C DC
31 30 74 89 31 30 F4 E9 D4 76 31 30 74 89 31 30
1A EA D4 76 31 30 02 26 31 30 42 D3 8C DC 31 30
74 89 31 30 F5 E9 D4 76 31 30 74 89 31 30 1B EA
D4 76 31 30 02 26 31 30 4C D3 8C DC 31 30 74 89
31 30 F6 E9 D4 76 31 30 74 89 31 30 00 EA D4 76

31 30 02 26 31 30 56 D3 8C DC 31 30 74 89 31 30
F7 E9 D4 76 31 30 74 89 31 30 01 EA D4 76 31 30
02 26 31 30 60 D3 8C DC 31 30 74 89 31 30 02 EA
D4 76 31 30 74 89 31 30 0C EA D4 76 31 30 02 26
31 30 6A D3 8C DC 31 30 74 89 31 30 03 EA D4 76
31 30 74 89 31 30 0D EA D4 76 31 30 02 26 31 30

74 D3 8C DC 31 30 74 89 31 30 0E EA D4 76 31 30
74 89 31 30 18 EA D4 76 31 30 02 26 31 30 88 D3
8C DC 31 30 74 89 31 30 0F EA D4 76 31 30 74 89
31 30 19 EA D4 76 31 30 34 7B 31 30 30 D6 84 D1
CC 03 32 30 78 5C 31 30 2E D6 60 0D 32 30 14 D9
18 D9 24 D9 30 D9 3C D9 48 D9 54 D9 60 D9 6C D9

78 D9 7C D9 42 A6 XX 00 A7 32 35 41 A6 31 35 4A

A6 39 36 00 A7 32 35 4A A7 31 35 41 A6 33 32 00
32 35 41 A6 31 35 4A A6 39 36 00 00 32 35 4A A7
31 35 41 A6 33 32 00 00 32 35 41 A7 31 35 4A A6
39 36 00 00 32 35 4A A6 31 35 41 A6 33 32 00 00
A7 32 35 41 A7 31 35 4A A6 39 36 00 A7 32 35 4A

A6 31 35 41 A6 33 32 00 78 42 D0 00 77 42 D0 00

Launcher (D180):

Hex:

FD 24 30 30 34 7B 31 30 30 D7 E0 E9 51 94 30 30 50 02 78 5C 31 30 2E D7 60 0D 32 30

Assign hex:

123456x:

@=10.000FD24E99420:

@=1025C0D23

Token:

@004cos⁻¹(100%G ▶ Simp ∫ (@00Σ(@cos(@10.%(@20

Đặt biến A=0.01 trước khi chạy launcher.

Lưu ý:

XX là speed xoay của hình chữ nhật, đặt từ hex 31-39, bình thường thì đặt cỡ 36 hoặc 37 là ok, đặt càng cao thì nó càng giật giật.

Cho phép:

- + Sử dụng, sao chép, chỉnh sửa, phân phối
- + Yêu cầu giữ nguyên dòng credit program gốc của MinhCasiok12
- + Tuyệt đối không được dùng cho mục đích thương mại (Bán, thu phí tải về, kiếm tiền gián tiếp thông qua trò chơi...) áp dụng cho bản gốc và mọi bản phái sinh.

Cre: MinhCasiok12

File: lvtcasio