

PING PONG TRÊN CASIO 880

B1.Vào quickcpy max

E330:

2E 6E 00 00 38 64 01 00 80 BA 50 E3 E8 4D 01 00
04 04 30 30 BE 64 01 00 5E BC 44 13 02 00 00 00
2E 6E 00 00 CE 9C 00 00 1A 8F 01 00 38 64 01 00
01 01 08 08 60 7E 00 00 D4 BD 00 00 D4 BD 00 00
38 64 01 00 FB 91 02 00 4E 93 01 00 38 64 01 00
B7 01 B7 32 B2 5F 02 00 38 64 01 00 08 32 08 01

B2 5F 02 00 38 64 01 00 08 32 B7 32 B2 5F 02 00
30 2F 04 00 5B 00 92 06 02 00 E8 BD 2E 6E 00 00
8C B6 04 00 00 00 B6 B0 00 00 7A 63 01 00 42 13
02 00 21 39 03 00 30 2F 04 00 15 00 92 06 02 00
F4 BD 2E 6E 00 00 8C B6 04 00 00 00 B6 B0 00 00
7A 63 01 00 42 13 02 00 21 39 03 00 38 64 01 00

34 E6 52 00 4E 93 01 00 BE 64 01 00 B8 BC 44 13
02 00 38 64 01 00 34 E6 5E 00 4E 93 01 00 BE 64
01 00 B8 BC 44 13 02 00 38 64 01 00 3E E6 52 00
4E 93 01 00 BE 64 01 00 B8 BC 44 13 02 00 38 64
01 00 3E E6 5E 00 4E 93 01 00 38 64 01 00 CA E3
28 00 4E 93 01 00 58 89 01 00 1E E6 4C 88 01 00

C8 08 02 00 00 00 06 71 03 00 58 89 01 00 C0 96
12 EF 01 00 58 89 01 00 A4 E3 4C 88 01 00 C8 08
02 00 00 00 06 71 03 00 58 89 01 00 CE 96 12 EF
01 00 38 64 01 00 01 92 01 00 4E 93 01 00 38 64
01 00 D0 E6 03 E7 2E 6E 00 00 92 3B 01 00 38 64
01 00 D0 E6 4C 92 6C 34 01 00 58 89 01 00 4C 92

72 EF 01 00 92 06 02 00 96 00 68 98 01 00 06 BC
2E 6E 00 00 60 3D 01 00 7E 80 01 00 00 00 00 00
52 98 02 00 21 39 03 00 38 64 01 00 C7 91 0E 00
4E 93 01 00 38 64 01 00 10 01 40 BE A8 95 03 00

38 64 01 00 10 11 EC E6 A8 95 03 00 38 64 01 00
10 21 4B BE A8 95 03 00 38 64 01 00 0A 00 D4 E6

30 2F 04 00 36 00 C2 FA 01 00 00 00 70 A4 00 00
38 64 01 00 A3 91 01 00 4E 93 01 00 7A 91 00 00
38 64 01 00 A4 E3 5B 00 4E 93 01 00 38 64 01 00
CA E3 15 00 4E 93 01 00 38 64 01 00 1E E6 5B 29
2E 6E 00 00 92 3B 01 00 38 64 01 00 50 96 44 01
66 9D 03 00 BE 64 01 00 B8 BC 44 13 02 00 38 64

01 00 D2 E6 FF E6 2E 6E 00 00 92 3B 01 00 38 64
01 00 D2 E6 6C 96 58 7E 01 00 38 64 01 00 01 92
00 00 4E 93 01 00 38 64 01 00 C8 91 01 00 4E 93
01 00 38 64 01 00 6C 96 F3 E6 B0 5F 03 00 92 06
02 00 36 36 38 64 01 00 0A 00 EC E6 30 2F 04 00
36 00 C2 FA 01 00 00 00 38 64 01 00 0C BE 36 00

18 6A 04 00 38 64 01 00 C7 91 0E 00 4E 93 01 00
58 89 01 00 1E BD 9C 7C 04 00 30 2F 04 00 00 00
92 06 02 00 DC BD 2E 6E 00 00 8C B6 04 00 00 00
B6 B0 00 00 2E 6E 00 00 70 3D 01 00 5C 52 04 00
1E E6 54 31 04 00 00 00 00 00 38 64 01 00 5B 29
CF 00 D8 31 02 00 70 A4 00 00 68 98 01 00 A4 E3

2E 6E 00 00 52 34 01 00 68 98 01 00 CA E3 52 34
01 00 58 89 01 00 01 00 C2 6D 00 00 58 89 01 00
A4 E3 4C 88 01 00 92 06 02 00 60 E3 1E 68 01 00
58 89 01 00 CA E3 4C 88 01 00 92 06 02 00 61 E3
1E 68 01 00 2E 6E 00 00 83 6E 00 00 5C 52 04 00
CC BD 58 89 01 00 01 00 C2 E3 00 00 00 00 7E 7B

01 00 80 BA 50 E3 04 04 7E BA E6 4D 08 00 00 00
44 13 02 00 3C 7E FF FF FF FF 7E 3C 40 04 FC FF
40 10 04 00 00 00 00 00 09 00 1A BB AE 00 30 BB
00 00 F4 BA 02 00 46 BB 2A 00 5C BB 00 00 B8 BC
03 E7 FF E6 44 45 56 20 62 79 3A 20 40 64 75 73

61 6F 74 68 69 69 5B 64 69 73 5D 00 53 63 6F 72

65 3A 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 41
A6 31 00 47 A7 37 FB 01 48 FB 01 47 A6 31 31 00
47 61 6D 65 20 6F 76 65 72 21 00 43 68 F4 4D 69
20 6C F4 65 69 3A 5B 41 43 5D 00 00 00 00 00 00
[spam 00]

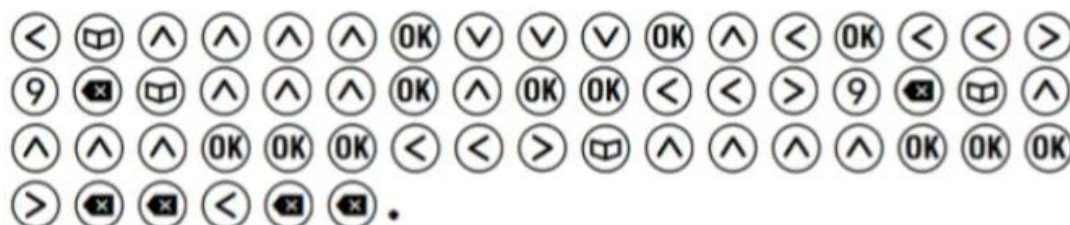
Launcher (9268)

30 30 30 47 FD 26 30 30 2E 6E 30 30 7E 7B 31 30 A6 95 30 E3 FE 01
30 30 E6 4D 31 30 30 30

Token: 0 0 0 x @ 0 0 . tanh(0 0 Pol<
cos⁻¹(1 0 + f(0 m in>cm 0 0 p @ 1 0 0 0

→ Cách để lấy 2 kí tự @:

Làm cái overflow 5J6, sau đó làm  và
con trỏ để như hình, sau đó ấn



ẢNH TRÊN DISCORD

Cách dùng:

Người chơi sử dụng phím [<][>] để điều khiển con trỏ .
Nhiệm vụ của người chơi là "Hứng bóng", không để
bóng chạm ra ngoài .

Chú ý:

Sản phẩm này được tạo ra bởi @Đeck Quan Tâm, và
không có sự can thiệp của một hoặc bất kỳ người dùng
nào khác. Vui lòng ghi nguồn rõ ràng (ví dụ: khi đăng
tải clip về sản phẩm này. Tên tác giả được ghi trên màn
hình máy tính, **TUYỆT ĐỐI KHÔNG ĐƯỢC CHE ĐẬY HAY
CHỈNH SỬA DƯỚI MỌI HÌNH THỨC.** Code bởi dusaothi

File: Money