

Cách làm game PING PONG siêu chi tiết trên máy tính Casio fx-580VNX (Đã fix)

Một số khái niệm:

1/2 Basic overflow là bấm:

α ALPHA CALC SHIFT α α SHIFT) 9 SHIFT) 9 CALC = \leftarrow SHIFT \cdot

Bước 1: Vào font chữ nhỏ

SHIFT 9 3 = =

SHIFT MENU 1 3 α ALPHA CALC SHIFT α α SHIFT) 9 SHIFT) 9 9 9

CALC = AC \leftarrow DEL DEL CALC = \leftarrow SHIFT \cdot SHIFT \cdot \leftarrow \leftarrow DEL ∇ SHIFT

8 ∇ 2 6 \leftarrow \leftarrow \rightarrow 9 DEL \leftarrow) + Nhập 100 số bất

kì + 13 số bất kì CALC =

Nhập 48 số bất kì SHIFT COS SHIFT α^n 2 = AC

Bước 2: Vào Quickcpymax

2.1. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 α^n SHIFT 7 3

(-) SHIFT 7 3 "... SHIFT 7 3 (-) \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow

X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL DEL

DEL \leftarrow 1 2 3 4 5 6 \rightarrow ALPHA \int ALPHA (-) ALPHA CALC 1 0 \cdot 0

0 0 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 1 \rightarrow 8 0 ALPHA \int ALPHA "... ALPHA CALC 1

0 \cdot 2 8 0 \rightarrow 1 0 2 2 0 3 \rightarrow 9 CALC = = = α

ALPHA CALC SHIFT α α SHIFT) 9 SHIFT) 9 CALC = \leftarrow SHIFT \cdot SHIFT 7

4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4 \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL \leftarrow X DEL

DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL \leftarrow 1 2 3 4 5 6 \rightarrow ALPHA

\int \rightarrow ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA \int \rightarrow ALPHA CALC ALPHA "... ALPHA \int \rightarrow ALPHA

CALC 1 2 3 CALC = = = = \uparrow \leftarrow DEL DEL DEL \leftarrow \leftarrow DEL \leftarrow \leftarrow

\leftarrow \leftarrow DEL DEL DEL \uparrow nhập 48 số bất kì OPTN 2 2

SHIFT COS 1 0 ► SHIFT x^{-1} $\frac{\square}{\square}$ ► 0 0 ► x^2 $\frac{\square}{\square}$ OPTN 3 3 0 0
 $\sqrt{\square}$ ► 2 0 0 0 3 ALPHA \int_{\square}^{\square} 0 0 0 0 0 ► 0 ► \cdot OPTN
 2 1 ► ► 6 OPTN 3 6 2 0 ► ln 1 0 SHIFT x^{\square} SHIFT x^{-1} 0
 0 ► ► 0 0 (= AC

2.2. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7 3 $\circ\circ\circ$ SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3
 7 SHIFT 7 3 x^{-1} SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 9 SHIFT 7
 3 $\circ\circ\circ$ SHIFT 7 3 $\circ\circ\circ$ ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀
 ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL
 DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 ► ALPHA
 \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC 1 0 \cdot 0 0 0 0 ► ► ► 1 ► 2 1 ► ►
 0 ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC 1 9 ► 6 2 ► 0 ► 9 2 3 CALC =
 = = ▲ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số bất
 kì OPTN 2 2 SHIFT COS 1 0 ► SHIFT x^{-1} $\frac{\square}{\square}$ ► 0 0 ► x^2 $\frac{\square}{\square}$ OPTN
 3 3 0 0 $\sqrt{\square}$ ► 2 0 0 0 3 ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ► 0 0 0 0
 (-) 0 \cdot ► 1 0 ► ► ALPHA tan OPTN 2 1 6 ALPHA \div 1 0 (= AC

2.3. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3
 x^{-1} SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7
 3 x^{-1} ◀ ✕ DEL
 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL
 DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 ► ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC 1 0 \cdot 0
 0 0 ► 4 ► 1 ► 2 1 ► 6 2 ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC 1 ►
 2 0 3 6 2 ► 0 ► ► 2 3 CALC = = = ▲ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀
 ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số bất kì OPTN 2 2

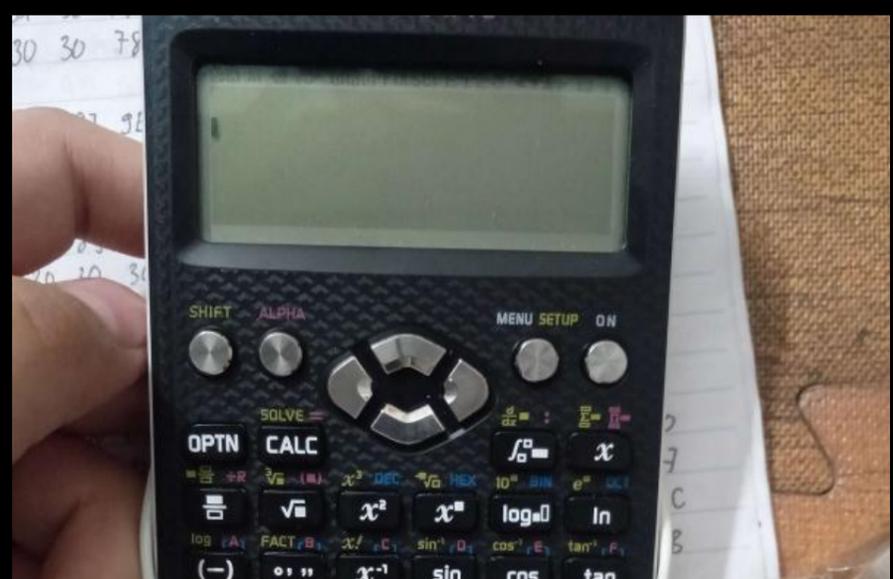
SHIFT COS 1 0 ► SHIFT x^{-1} $\frac{\square}{\square}$ ► 0 0 ► x^2 $\frac{\square}{\square}$ OPTN 3 3 0 0
 $\sqrt{\square}$ ► 2 0 0 0 3 ALPHA \int_{\square}^{\square} 0 0 \cdot ► 1 0 SHIFT + SHIFT x^2
 SHIFT x 0 ► ► 2 0 \cdot ► 1 0 0 SHIFT x^2 ► SHIFT x^{-1} OPTN 3
 4 ► 0 SHIFT x^2 = AC

2.4. Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3
 8 SHIFT 7 3 x^{-1} ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ DEL ◀
 ✕ DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 ►
 ALPHA \int_{\square}^{\square} ALPHA (-) ALPHA CALC 1 0 \cdot 0 0 0 6 2 1 1 ► 1 0
 2 ► 2 ALPHA \int_{\square}^{\square} ALPHA $\frac{\square}{\square}$ ALPHA CALC 1 2 \cdot 0 0 3 6 2 ► 0
 6 2 0 CALC = = = x ALPHA CALC SHIFT x x SHIFT) 9 SHIFT)
 9 CALC = ◀ SHIFT \cdot SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4
 SHIFT 7 3 7 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL DEL DEL DEL
 DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 ► ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA
 CALC ALPHA (-) ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC ALPHA $\frac{\square}{\square}$ ALPHA \int_{\square}^{\square} ► ALPHA CALC 1 5
 ► 2 3 CALC = = = = ▲ ◀ ◀ DEL DEL DEL ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀
 DEL DEL DEL DEL ▲ Nhập 48 số bất kì \cdot ► 1 0 ►
 ► ► 0 ► ► 2 0 \cdot ► 1 0 0 SHIFT x^2 ► SHIFT x^{-1} ► ►
 2 0 0 SHIFT x^2 OPTN 3 4 ► 0 0 = AC

Nếu màn hình hiển thị như này thì bạn đã vào được Quickcpymax rồi :D

ẢNH NÀY CỦA
 AI QUÊN RỒI
 =V



Lưu ý khi thực hiện bước 3:

a là bấm phím: 

b là bấm phím: 

c là bấm phím: 

d là bấm phím: 

e là bấm phím: 

f là bấm phím: 

Các phím từ 0-9 thì nhập như bình thường

Ví dụ: muốn nhập **7b** thì bấm là  

Đơn giản thế thôi =)

Bước 3: Inject hex (e9e0)

```
34 7b 31 30 13 d1 01 30 d2 03 32 30 34 7b 31 30
38 d1 01 30 d2 03 32 30 b0 3a 31 30 80 d9 74 1f
32 30 a8 9f 30 30 e0 a0 30 30 60 8c 30 30 34 7b
31 30 00 00 08 08 48 98 30 30 02 26 31 30 44 ed
34 7b 31 30 00 00 02 00 a8 9f 30 30 54 8c 32 30
74 89 31 30 40 ed 38 99 30 30 a8 9f 30 30 5c a0
```

```
30 30 34 7b 31 30 00 00 00 00 80 8f 30 30 34 7b
31 30 b7 01 b7 32 64 8e 30 30 34 7b 31 30 08 32
08 01 64 8e 30 30 34 7b 31 30 08 32 b7 32 64 8e
30 30 34 7b 31 30 0a 36 38 ed cc 3d 32 30 a8 9f
30 30 5c a0 30 30 02 26 31 30 f4 d7 ea f5 32 30
30 07 32 30 92 da 92 da a8 9f 30 30 a6 7c 31 30
```

```
02 26 31 30 00 00 21 9c 30 30 4a c6 31 30 ea ed
31 30 30 d3 30 30 30 30 d6 4b 31 30 a0 9c 30 30
30 d3 30 30 34 7b 31 30 37 d1 0e 30 d2 03 32 30
02 26 31 30 00 29 74 89 31 30 30 d3 4a 9e 30 30
74 89 31 30 cf 30 4e 90 30 30 7e 94 30 30 30 07
32 30 9e da 9e da a8 9f 30 30 a6 7c 31 30 02 26
```

```
31 30 00 00 21 9c 30 30 4a c6 31 30 74 1f 32 30
30 07 32 30 aa da aa da a8 9f 30 30 a6 7c 31 30
02 26 31 30 00 00 21 9c 30 30 4a c6 31 30 74 1f
32 30 34 7b 31 30 c2 ec 01 00 a8 9f 30 30 d8 39
31 30 b0 3a 31 30 5e d8 74 1f 32 30 34 7b 31 30
c2 ec ff ff a8 9f 30 30 d8 39 31 30 b0 3a 31 30
```

MENU 3

5e d8 74 1f 32 30 34 7b 31 30 d0 ec 01 00 a8 9f
30 30 d8 39 31 30 b0 3a 31 30 06 da 74 1f 32 30
74 89 31 30 30 d3 4a 9e 30 30 a8 9f 30 30 30 ac
32 30 a6 50 32 30 f9 ff d8 4b 31 30 74 89 31 30
4c d9 d4 76 31 30 74 89 31 30 30 d3 4a 9e 30 30
a8 9f 30 30 30 ac 32 30 a6 50 32 30 11 00 d8 4b

MENU 3

31 30 74 89 31 30 bc d9 d4 76 31 30 74 89 31 30
02 eb 4a 9e 30 30 74 89 31 30 52 d9 d4 76 31 30
74 89 31 30 02 eb 4a 9e 30 30 74 89 31 30 c2 d9
d4 76 31 30 a8 9f 30 30 02 26 31 30 00 00 74 89
31 30 00 00 90 c7 30 30 a6 50 32 30 72 d9 74 89
31 30 40 00 d4 4b 31 30 32 7b 31 30 33 33 33 33

MENU 3

60 0d 32 30 a8 9f 30 30 02 26 31 30 10 07 3c 9f
30 30 34 7b 31 30 5b 00 02 eb d4 76 31 30 34 7b
31 30 15 00 24 eb d4 76 31 30 34 7b 31 30 24 ea
00 00 a8 9f 30 30 d8 39 31 30 b0 3a 31 30 06 da
74 1f 32 30 a8 9f 30 30 02 26 31 30 00 00 74 89
31 30 00 00 a8 c7 30 30 a6 50 32 30 72 d9 74 89

MENU 3

31 30 70 00 d4 4b 31 30 32 7b 31 30 33 33 33 33
60 0d 32 30 34 7b 31 30 d0 ec ff ff a8 9f 30 30
d8 39 31 30 a6 a8 30 30 24 ea 74 89 31 30 01 00
a0 9c 30 30 33 33 33 33 a6 a8 30 30 02 eb 74 89
31 30 01 00 a0 9c 30 30 24 eb 33 33 74 89 31 30
01 00 a0 9c 30 30 33 33 33 33 a8 9f 30 30 02 26

MENU 3

31 30 01 00 3c 9f 30 30 74 89 31 30 02 eb 4a 9e
30 30 74 89 31 30 12 ea d4 76 31 30 74 89 31 30
24 eb 4a 9e 30 30 74 89 31 30 13 ea d4 76 31 30
a8 9f 30 30 34 7b 31 30 7c da 04 04 d8 39 31 30
34 7b 31 30 30 d7 e0 e9 51 94 30 30 04 04 b0 3a
31 30 50 d7 74 1f 32 30 53 63 6f 72 65 3a 20 20

MENU 3

00 00 00 00 3c 7e ff ff ff ff 7e 3c 40 04 fe ff
80 08 02 00 00 00 00 00 09 00 80 d8 ae 00 9a d8
00 00 5e d8 02 00 b4 d8 2a 00 ce d8 00 00 06 da
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

MENU **3**

Bước 4: Thoát Quickcpymax

Sau khi bấm cái **MENU** **3** cuối cùng ở bước trên ta bấm **ON** **MENU** **2** **MENU** **1** **SHIFT** **MENU** **1** **3**

Bước 5: Nhập launcher

X **ALPHA** **CALC** **SHIFT** **X** **X** **SHIFT** **)** **9** **SHIFT** **)** **9** **9** **9** **CALC** **=** **AC** **◀**
DEL **DEL** **CALC** **=** **◀** **SHIFT** **.** **SHIFT** **7** **4** **8** **SHIFT** **7** **3** **X¹** **SHIFT** **7** **3** **(-)**
SHIFT **7** **3** **°”** **SHIFT** **7** **3** **X¹** **◀** **X** **DEL** **◀** **X** **DEL** **◀** **X** **DEL** **◀** **X**
DEL **◀** **X** **DEL** **◀** **1** **2** **3** **4** **5**
6 **▶** **ALPHA** **∫** **▶** **ALPHA** **CALC** **1** **0** **.** **0** **0** **0** **▶** **▶** **2** **4** **▶** **9**
1 **▶** **2** **3** **CALC** **=** **=** **AC** **▼** **◀** **◀** **◀** **0** **0** **OPTN** **2** **2** **SHIFT** **cos**
1 **0** **SHIFT** **8** **1** **4** **OPTN** **3** **8** **▶** **0** **SHIFT** **Ans** **.** **SHIFT** **Ans** **2** **ALPHA** **÷**
1 **0** **3** **3** **√** **▶** **2** **ALPHA** **(-)** **CALC** **1** **.** **0** **0** **6** **1** **=** **=**

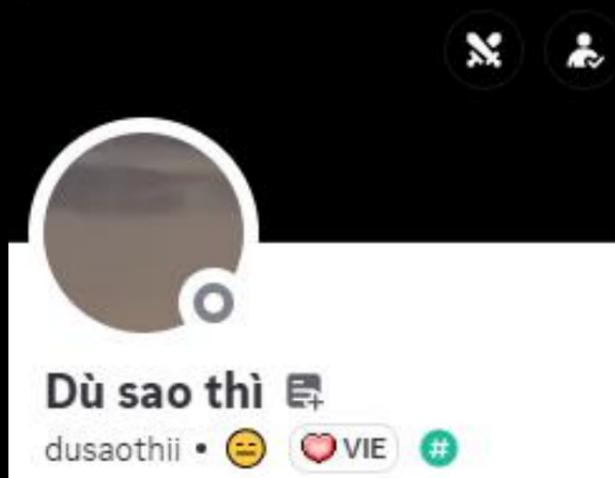
Cách chơi:

[<] [>] để di chuyển con trỏ _
khi BALL chạm vào _ thì cộng điểm, nếu không thì xóa HẾT điểm

Vậy là các bạn đã làm được game ping pong rồi đó, chúc các bạn làm thành công :D

Cre: @Dù sao thì

Discord(Cre): <@1032282982393851965>



File: @tapchoicasio580
Discord(file): fongka._.

