

Pixel editor fix for CASIO fx-580VN X

B1: Inject data (E9E0)

02 26 31 30 5A EB 38 9D 30 30 00 01 34 7B 31 30
13 D1 01 00 D2 03 32 30 02 26 31 30 20 D7 4E F2
31 30 34 7B 31 30 20 D7 0E 7B A8 9F 30 30 92 98
32 30 A6 A8 30 30 1C 00 5A AC 30 30 30 30 30 AC
32 30 74 89 31 30 52 EB 9A 3B 31 30 D6 4B 31 30
A6 A8 30 30 9A D1 9E 9C 30 30 30 30 30 30 74 89

31 30 20 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30 01 01 E6 9A
30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 C0 D7 74 89 31 30
38 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D
32 30 74 89 31 30 20 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30
01 02 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 1A D8
74 89 31 30 38 00 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30

30 30 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30 9A D1
9E 3B 31 30 74 89 31 30 00 00 FC 91 30 30 7E 94
30 30 78 5C 31 30 8A D8 60 0D 32 30 74 89 31 30
20 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30 04 10 E6 9A 30 30
30 AC 32 30 A6 50 32 30 74 D8 74 89 31 30 0A 00
D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30

A8 9F 30 30 74 89 31 30 9A D1 9E 3B 31 30 74 89
31 30 01 01 FC 91 30 30 7E 94 30 30 78 5C 31 30
8A D8 60 0D 32 30 78 5C 31 30 8A D8 60 0D 32 30

A8	9F	30	30	60	8C	30	30	7E	94	30	30	34	7B	31	30
30	D6	84	D1	CC	03	32	30	78	5C	31	30	2E	D6	60	0D
32	30	00	FF	00	01	01	00	FF	FF	00	00	00	00	00	00

B2: Launcher (D180)

```
FD 24 30 30 DA 7B 31 30 FE 01 E0 E9 30 D7 2E D7
      32 89 31 30 30 30 74 1F 32 30 XX YY
```

XX = vi trí trực x của con trỏ

YY = vi trí trực y của con trỏ

Các hex cần gán là: **FD24 E9 1F** Kí tự:

0 0 E { 1 0 } T L 0 G . G 2 x 1 0 0 0 t 5 2 0

Token:

```
@ 0 0 r cos^-1( 1 0 in>cm G >Simp 0 % . % 2 LCM( 1
0 0 0 sqrt( @ 2 0
```

(Không bắt buộc phải đặt $xx;yy$, để không cũng được)

Sơ đồ key:

Lên, xuống, trái, phải: Điều hướng con trỏ

```
[1]: Vẽ 1 ô pixel
```

[2]: Xoá 1 ô pixel

[AC]: Xoá tất cả

Cre: @kator

File: @Phong2k11 ®