

# #Race Games on CASIO fx-580VN X

## Trò chơi đua trên Casio FX-580VN X

2 plays (2 người chơi)

B1: vào Quickcpy max

B2: inject vào Data E9E0:

34 **7B** 31 30 13 **D1** 01 30 **D2** 03 32 30 34 **7B** 31 30  
01 13 **5A EB** 40 **0C** 32 30 34 **7B** 31 30 01 20 **5C EB**  
40 **0C** 32 30 34 **7B** 31 30 00 **2F C0 2F C2 8A** 32 30  
34 **7B** 31 30 00 16 **C0 16 C2 8A** 32 30 34 **7B** 31 30  
00 22 **C0 22 C2 8A** 32 30 **7E** 94 30 30 02 26 31 30  
00 **D7 4E F2** 31 30 **A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7**

**9E 3B** 31 30 74 89 31 30 01 01 **E6 9A** 30 30 30 **AC**  
32 30 **A6 50 32 30 BC D7** 74 89 31 30 38 30 **D4 4B**  
31 30 32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D 32 30 A8 9F**  
30 30 74 89 31 30 00 **D7 9E 3B** 31 30 74 89 31 30  
01 02 **E6 9A** 30 30 30 **AC 32 30 A6 50 32 30 12 D8**  
74 89 31 30 38 30 **D4 4B** 31 30 32 **7B** 31 30 30 30

30 30 60 **0D 32 30 74 89 31 30 02 00 A6 A8** 30 30  
**F0 E9 A0 9C** 30 30 30 30 30 30 78 **5C 31 30 92 D8**  
60 **0D 32 30 A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7 9E 3B**  
31 30 74 89 31 30 04 10 **E6 9A** 30 30 30 **AC 32 30**  
**A6 50 32 30 68 D8** 74 89 31 30 **0A 30 D4 4B** 31 30  
32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D 32 30 74 89 31 30**

02 00 **A6 A8 30 30 FC E9 A0 9C** 30 30 30 30 30 30

78 5C 31 30 92 D8 60 0D 32 30 78 5C 31 30 92 D8  
 60 0D 32 30 34 7B 31 30 F0 E9 01 13 D8 39 31 30  
 34 7B 31 30 FC E9 01 20 D8 39 31 30 A8 9F 30 30  
 60 8C 30 30 34 7B 31 30 30 D6 84 D1 C8 03 32 30  
 78 5C 31 30 2E D6 60 0D 32 30 B1 00 B2 00 00 00

52 61 63 65 20 67 61 6D 65 73 21 00 00 00 00 00  
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

B3: thoát Quickcopy max

B4: Launcher (Non-an)

FD 24 30 30 34 7B 31 FE 03 30 60 EB C8 3D 32 30  
 7E 94 30 30 DA 7B 31 30 FE 01 E0 E9 30 D7 2E D7  
 32 89 31 30 30 30 74 1F 32 48

Gán vào A, B (FDEBDEF)

123456x:

A= 10.000 FD24 EB 3D 94:

B= 1. E9 1F 23

Gán vào ~~EB~~

123456x:

<4D>~~E~~= 10.000 FD24 EB 3D 94:

<4E>~~E~~= 1. E9 1F 23

[calc] [=] [=] [lên] khi thấy token và tự xóa bytes thừa

Token:

~~E~~ 0 0 4 cos<sup>-1</sup>( 1 ft>m 0 ( ~~E~~ -D 2 0 Pol( ~~E~~ 0 0 r cos<sup>-1</sup>( 1 0 in►cm g  
 ►Simp 0 % . % 2 LCM( 1 0 0 0 √( ~~E~~ 2 x

ấn [=] hoặc [calc] [=]

cách chơi:

-bấm [1] thì 1 chạy, bấm [2] thì 2 chạy và bấm [AC] thì chơi lại. Cách chơi bạn cùng người chơi khác chơi ai spam [1], [2] về đích trước là thắng

4 playes (4 người chơi)

B1: vào Quickcpy max

B2: inject vào Data E9E0:

34 7B 31 30 13 D1 01 00 D2 03 32 30 34 7B 31 30  
01 02 EC EC 40 0C 32 30 34 7B 31 30 01 12 EE EC  
40 0C 32 30 34 7B 31 30 01 22 F0 EC 40 0C 32 30  
34 7B 31 30 01 32 F2 EC 40 0C 32 30 34 7B 31 30  
00 01 C0 01 C2 8A 32 30 34 7B 31 30 00 11 C0 11  
C2 8A 32 30 34 7B 31 30 00 21 C0 21 C2 8A 32 30

34 7B 31 30 00 31 C0 31 C2 8A 32 30 34 7B 31 30  
00 00 00 40 C2 8A 32 30 34 7B 31 30 BF 00 BF 40  
C2 8A 32 30 34 7B 31 30 00 3F C0 3F C2 8A 32 30  
7E 94 30 30 02 26 31 30 00 D7 4E F2 31 30 A8 9F  
30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30  
01 01 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 04 D8

74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30  
30 30 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 D7  
9E 3B 31 30 74 89 31 30 01 02 E6 9A 30 30 30 AC  
32 30 A6 50 32 30 64 D8 74 89 31 30 38 30 D4 4B  
31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30 74 89

31 30 02 00 **A6 A8** 30 30 **F0 E9 A0 9C** 30 30 30 30

30 30 02 26 31 30 01 00 **3C 9F** 30 30 78 **5C** 31 30

24 **DA** 60 **0D** 32 30 **A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7**

**9E 3B** 31 30 74 89 31 30 01 04 **E6 9A** 30 30 30 **AC**

32 30 **A6** 50 32 30 **C4 D8** 74 89 31 30 38 30 **D4 4B**

31 30 32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D** 32 30 74 89

31 30 02 00 **A6 A8** 30 30 **FC E9 A0 9C** 30 30 30 30

30 30 02 26 31 30 01 00 **3C 9F** 30 30 78 **5C** 31 30

24 **DA** 60 **0D** 32 30 **A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7**

**9E 3B** 31 30 74 89 31 30 02 01 **E6 9A** 30 30 30 **AC**

32 30 **A6** 50 32 30 24 **D9** 74 89 31 30 38 30 **D4 4B**

31 30 32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D** 32 30 74 89

31 30 02 00 **A6 A8** 30 30 08 **EA A0 9C** 30 30 30 30

30 30 02 26 31 30 01 00 **3C 9F** 30 30 78 **5C** 31 30

24 **DA** 60 **0D** 32 30 **A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7**

**9E 3B** 31 30 74 89 31 30 04 10 **E6 9A** 30 30 30 **AC**

32 30 **A6** 50 32 30 84 **D9** 74 89 31 30 38 30 **D4 4B**

31 30 32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D** 32 30 74 89

31 30 02 00 **A6 A8** 30 30 14 **EA A0 9C** 30 30 30 30

30 30 02 26 31 30 01 00 **3C 9F** 30 30 78 **5C** 31 30

24 **DA** 60 **0D** 32 30 **A8 9F** 30 30 74 89 31 30 00 **D7**

**9E 3B** 31 30 74 89 31 30 40 01 **E6 9A** 30 30 30 **AC**

32 30 **A6** 50 32 30 **FE D9** 74 89 31 30 **0A** 30 **D4 4B**

31 30 32 **7B** 31 30 30 30 30 30 60 **0D** 32 30 34 **7B**

31 30 **F0 E9** 01 02 **D8** 39 31 30 34 **7B** 31 30 **FC E9**

01 12 **D8** 39 31 30 34 **7B** 31 30 08 **EA** 01 22 **D8** 39  
31 30 34 **7B** 31 30 14 **EA** 01 32 **D8** 39 31 30 **A8 9F**  
30 30 60 **8C** 30 30 78 **5C** 31 30 24 **DA** 60 **0D** 32 30  
78 **5C** 31 30 24 **DA** 60 **0D** 32 30 **A8 9F** 30 30 60 **8C**  
30 30 34 **7B** 31 30 **0A 21 F4 EC CC 3D** 32 30 **7E** 94  
30 30 **DE 3D** 32 30 34 **7B** 31 30 30 **D6 84 D1 C8** 03

32 30 78 **5C** 31 30 **2E D6** 60 **0D** 32 30 31 00 32 00  
33 00 34 00 47 61 **6D** 65 20 70 61 75 73 65 64 **2E**  
50 72 65 73 73 20 53 68 69 66 74 20 74 **6F** 20 70  
**6C** 61 79 21 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

**B3: thoát Quickcpy max**

**B4: Launcher (Non-an)**

**FD** 24 30 30 **A8 9F** 30 30 60 **8C** 30 30 34 **7B** 31 30 37 **D1 0E** 30 **D2** 03  
32 30 **DA 7B** 31 30 **FE 03 E0 E9** 30 **D7 2E D7** 32 89 31 30 30 30 74 **1F**  
32 48

Gán vào A,B

123456x:

A=1.0000**FD249F208CX**1020

B=1.**D10ED203E020E9X**1020

C=1.1**F23**

Gán vào **888**

123456x:

**<4D>8=A**

<4E>=B

<4F>=C

[calc] [=] [=] [=] [lên] khi thấy token và tự xóa bytes thừa

**Token:**

$e^{00} \times e^{00} (e^{00} 4 \cos^{-1}(107) - t e^0 - atbi e^{20} r \cos^{-1}(10 ft) m g - \text{Simp } 0 \% . \% 2 \text{ LCM}(1000) \sqrt{e^2 x}$

ấn [=] hoặc [calc] [=]

cách chơi:

-bấm [1] thì 1 chạy, bấm [2] thì 2 chạy, [3], [4] tương tự và bấm [AC] thì chơi lại. Cách chơi bạn cùng người chơi khác chơi ai spam [1], [2], [3] và [4] về đích trước là thắng

Cre & Guide: @kator

File: Phong2k11\*

3/20/2025