

# Cách làm game “Rắn săn mồi” siêu chi tiết trên máy tính Casio fx-580VN X

## Một số khái niệm:

**1/2 Basic overflow** là bấm:

$\alpha$  ALPHA CALC SHIFT  $\alpha$   $\alpha$  SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 CALC = ◀ SHIFT •

**Basic overflow** là bấm:

$\alpha$  ALPHA CALC SHIFT  $\alpha$   $\alpha$  SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 9 9 CALC = AC ◀

DEL DEL CALC = ◀ SHIFT •

## Bước 1: Clear vùng e9e0

SHIFT 9 3 = =

SHIFT MENU 1 3  $\alpha$  ALPHA CALC SHIFT  $\alpha$   $\alpha$  SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 9 9

CALC = AC ◀ DEL DEL CALC = ◀ SHIFT •

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3  $\alpha$  SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 °,° SHIFT 7 3

(-) SHIFT 7 4 9

◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL

✕ DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL

◀ 1 2 3 4 5 6 ▶ ALPHA  $\int$ ▶ ALPHA CALC

1 0 . 0 0 0 ▶▶ 2 4 ▶▶ 9 2 0 9 ▶▶ ALPHA  $\int$ ▶▶

ALPHA CALC 1 2 3 CALC = = = AC ▼

◀ DEL DEL DEL ◀ DEL ◀

0 0 4 SHIFT COS 1 0 OPTN 3 8 ▶▶ SHIFT 8 1 5 6 ▶▶ 0 0

0 0 3 0 = ON

## Bước 2: Vào font chữ nhỏ

$\alpha$  ALPHA CALC SHIFT  $\alpha$   $\alpha$  SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 9 9 CALC = AC ◀

DEL DEL CALC = ◀ SHIFT •

SHIFT • ◀◀ DEL ▼ SHIFT 8 ▼ 2 6 ◀◀▶▶ 9 DEL ◀ ) +

Nhập 100 số bất kì + 13 số bất kì CALC =

Nhập 48 số bất kì SHIFT COS SHIFT  $\alpha$  2 = AC

### Bước 3: Vào Quickcpymax

#### 3.1: Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3  $x^{-1}$  SHIFT 7 3  
(-) SHIFT 7 3 "" SHIFT 7 3 (-) ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀  
✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL  
DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶ ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA (-) ALPHA CALC 1 0 .  
0 0 0 ▶ 0 ▶ 1 ▶ 2 1 ▶ 8 0 ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA "" ALPHA CALC  
1 0 . 2 8 0 ▶ 1 0 2 2 0 3 ▶ 9 CALC = = =  $x$   
ALPHA CALC SHIFT  $x$   $x$  SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 CALC = ◀ SHIFT . SHIFT 7  
4 8 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 1 4 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL  
DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶  
ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC ALPHA "" ALPHA  $\int_{\square}$  ▶  
ALPHA CALC 1 2 3 CALC = = = = ▲ ◀ DEL DEL DEL ◀ ◀ DEL ◀ ◀  
◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số bất kì OPTN 2 2  
SHIFT cos 1 0 ▶ SHIFT  $x^{-1}$   $\int_{\square}$  ▶ 0 0 ▶  $x^2$   $\int_{\square}$  OPTN 3 3 0 0  
 $\sqrt{\square}$  ▶ 2 0 0 0 3 ALPHA  $\int_{\square}$  0 0 0 0 0 ▶ 0 ▶ . OPTN  
2 1 ▶ ▶ 6 OPTN 3 6 2 0 ▶ ln 1 0 SHIFT  $x^{\square}$  SHIFT  $x^{-1}$  0  
0 ▶ ▶ 0 0 ( = AC

#### 3.2: Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7 3 "" SHIFT 7 3 (-) SHIFT 7 3  
7 SHIFT 7 3  $x^{-1}$  SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 9 SHIFT 7  
3 "" SHIFT 7 3 "" ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀  
✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL  
DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ▶  
ALPHA  $\int_{\square}$  ▶ ALPHA CALC 1 0 . 0 0 0 0 ▶ ▶ ▶ 1 ▶ 2 1 ▶

► 0 ALPHA  $\int_{\square}$  ► ALPHA CALC 1 9 ► 6 2 ► 0 ► 9 2 3 CALC  
 = = = ▲ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số  
 bất kì OPTN 2 2 SHIFT COS 1 0 ► SHIFT  $x^{-1}$   $\int_{\square}$  ► 0 0 ►  $x^2$   
 $\int_{\square}$  OPTN 3 3 0 0  $\sqrt{\square}$  ► 2 0 0 0 3 ALPHA  $\int_{\square}$  ► ► 0 0  
 0 0 (–) 0 • ► 1 0 ► ► ALPHA tan OPTN 2 1 6 ALPHA  $\div$  1  
 0 ( ) = AC

### 3.3: Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3  
 $x^{-1}$  SHIFT 7 4 9 SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 8 SHIFT 7  
 3  $x^{-1}$  ◀ ✕ DEL  
 ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL ◀ ✕ DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL DEL  
 DEL DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 ► ALPHA  $\int_{\square}$  ► ALPHA CALC 1 0  
 • 0 0 0 ► 4 ► 1 ► 2 1 ► 6 2 ALPHA  $\int_{\square}$  ► ALPHA CALC  
 1 ► 2 0 3 6 2 ► 0 ► ► 2 3 CALC = = = ▲ ◀ ◀  
 ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL ▲ nhập 48 số bất kì OPTN  
 2 2 SHIFT COS 1 0 ► SHIFT  $x^{-1}$   $\int_{\square}$  ► 0 0 ►  $x^2$   $\int_{\square}$  OPTN 3 3  
 0 0  $\sqrt{\square}$  ► 2 0 0 0 3 ALPHA  $\int_{\square}$  0 0 • ► 1 0 SHIFT +  
 SHIFT  $x^2$  SHIFT  $x$  0 ► ► 2 0 • ► 1 0 0 SHIFT  $x^2$  ► SHIFT  $x^{-1}$   
 OPTN 3 4 ► 0 SHIFT  $x^2$  = AC

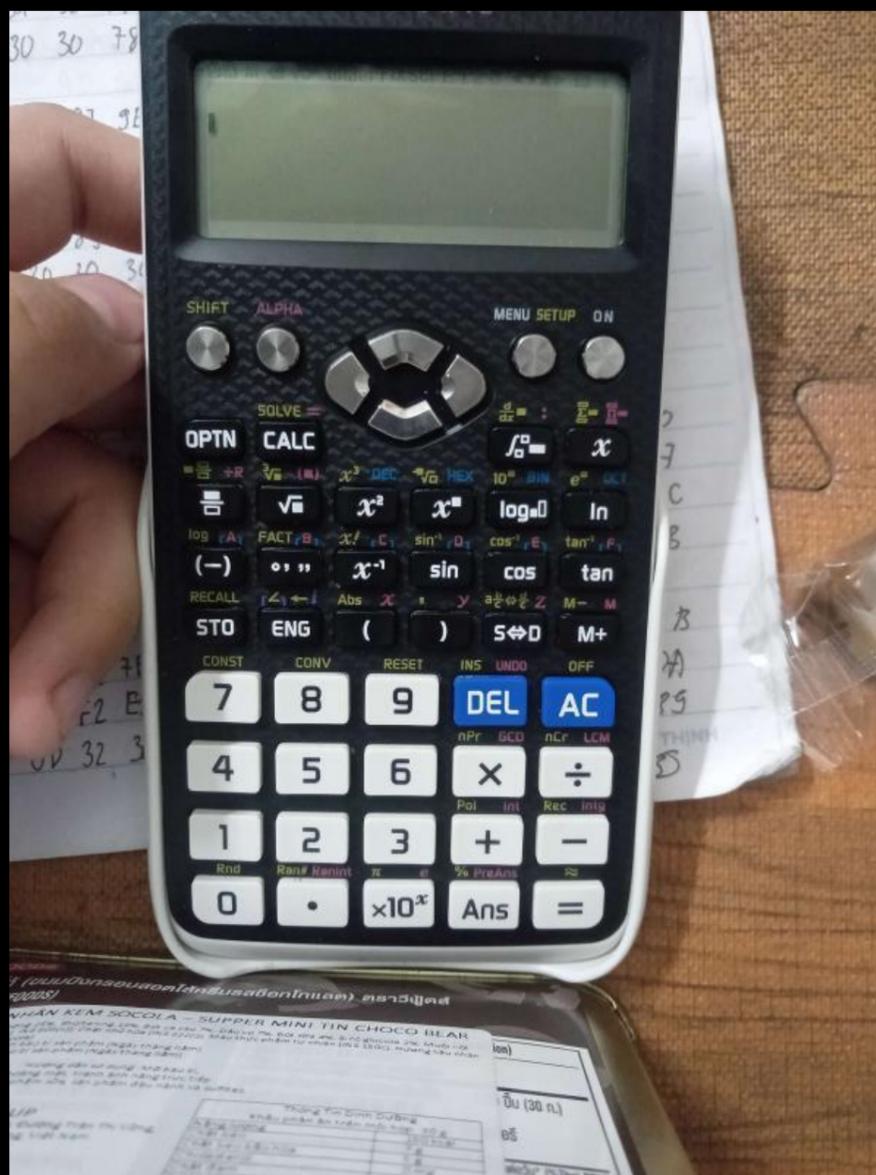
### 3.4: Thực hiện 1/2 Basic overflow và nhập:

SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3 7 SHIFT 7 3 (–) SHIFT 7 3  
 8 SHIFT 7 3  $x^{-1}$  ◀ ✕ DEL  
 DEL ◀ ✕ DEL ◀ 1 2 3 4  
 5 6 7 8 ► ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA (–) ALPHA CALC 1 0 • 0 0 0 6 2  
 1 1 ► 1 0 2 ► 2 ALPHA  $\int_{\square}$  ALPHA „” ALPHA CALC 1 2 • 0 0

3 6 2 ► 0 6 2 0 CALC = = = x ALPHA CALC SHIFT x x  
 SHIFT ) 9 SHIFT ) 9 CALC = ◀ SHIFT • SHIFT 7 4 8 SHIFT 7 4  
 9 SHIFT 7 1 4 SHIFT 7 3 7 ◀ x DEL ◀ x DEL ◀ x DEL ◀  
 x DEL ◀ 1 2 3 4 5 6 7  
 8 ► ALPHA ∫<sub>dx</sub> ► ALPHA CALC ALPHA (-) ALPHA ∫<sub>dx</sub> ► ALPHA CALC ALPHA ∫<sub>dx</sub> ALPHA  
 ∫<sub>dx</sub> ► ALPHA CALC 1 5 ► 2 3 CALC = = = = ▲ ◀ ◀ ◀ DEL DEL  
 DEL ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL DEL DEL DEL ▲ Nhập 48 số bất  
 kì ◀ ◀ 1 0 ► ► ► 0 ► ► 2 0 ◀ 1 0 0 SHIFT  
 x<sup>2</sup> ► SHIFT x<sup>1</sup> ► ► 2 0 0 SHIFT x<sup>2</sup> OPTN 3 4 ► 0 0 = AC

Nếu màn hình hiển thị như này thì bạn đã vào được Quickpymax rồi :D

ẢNH NÀY CỦA  
 AI TUI QUÊN RỒI  
 :V



**Lưu ý khi thực hiện bước 3:**

**a** là bấm phím: 

**b** là bấm phím: 

**c** là bấm phím: 

**d** là bấm phím: 

**e** là bấm phím: 

**f** là bấm phím: 

Các phím từ 0-9 thì nhập như bình thường

Ví dụ: muốn nhập 4e thì bấm là  

Đơn giản vậy thôi =>

### Bước 3: Inject hex (e9e0)

```
4e d7 86 53 01 00 ea f5 02 00 d0 08 03 00 30 07
02 00 92 d9 92 d9 a6 7c 01 00 02 26 01 00 00 00
20 9c 00 00 e8 08 02 00 dc 98 02 00 ff ff ff ff
ce 4f 01 00 74 89 01 00 5e ec 9a 6d 01 00 ff ff
74 89 01 00 86 ec 9e 3b 01 00 e4 9c 00 00 74 89
01 00 86 ec d4 76 01 00 74 89 01 00 20 00 a8 c7
```

```
00 00 d6 4b 01 00 3a 89 01 00 a8 d7 0a 00 7e 3b
01 00 4e 97 01 00 74 1f 02 00 b0 3a 01 00 78 d9
74 1f 02 00 72 89 01 00 86 ec 14 66 01 00 74 89
01 00 84 ec 9e 3b 01 00 00 4c 01 00 02 00 d6 4b
01 00 70 61 01 00 9e 3b 01 00 d6 4b 01 00 a2 9c
00 00 82 ec ff ff 7a 6d 01 00 ff ff 18 96 01 00
```

```
d0 08 03 00 d6 4b 01 00 3a 89 01 00 ca d7 58 00
7e 3b 01 00 9e 93 01 00 74 89 01 00 d4 e3 9e 3b
01 00 74 89 01 00 03 03 48 98 00 00 02 26 01 00
90 ec d0 08 03 00 74 89 01 00 84 ec 9e 3b 01 00
70 61 01 00 00 4c 01 00 30 1c d8 4b 01 00 74 89
01 00 d6 e3 00 4c 01 00 d4 e3 32 89 01 00 60 d8
```

```
d0 08 03 00 86 53 01 00 d6 4b 01 00 9e 93 01 00
34 7b 01 00 9a d8 1a d3 22 79 01 00 36 16 02 00
1a d3 82 60 01 00 f8 60 01 00 d0 08 03 00 74 89
01 00 82 ec 9a 6d 01 00 ff ff 74 89 01 00 02 00
a6 a8 00 00 84 ec a0 9c 00 00 b0 d9 ff ff 9e 3b
01 00 70 61 01 00 74 89 01 00 03 03 48 98 00 00
```



1 0 0 SHIFT Ans OPTN 3 8 ▶ 6 ALPHA ÷ 1 0 + ▶ 0 0 √  
▶ 2 x CALC =

### **Cách chơi:**

[^] [v] [<] [>] để di chuyển con rấn để đi đến  
cục điểm

Cre:Người trên baidu mà quên rồi:vv

Dịch: casio2009

Làm file:@tapchoicasio580