

## Triangle Editor trên CASIO fx-580VN X

### B1: E9E0 Data

30 30 **A8 9F** 30 30 **E0 A0** 30 30 60 **8C** 30 30 02 26  
31 30 **CC EA** 38 **9D** 30 30 00 01 02 26 31 30 00 02  
**3C 9F** 30 30 34 **7B** 31 30 40 10 80 30 64 **8E** 30 30  
34 **7B** 31 30 40 10 40 30 64 **8E** 30 30 34 **7B** 31 30  
40 30 80 30 64 **8E** 30 30 **7E** 94 30 30 02 26 31 30  
30 **D7 EA F5** 32 30 34 **7B** 31 30 30 **D7 0E 7B A8 9F**

30 30 92 98 32 30 **A6 A8** 30 30 **1C** 00 **5A AC** 30 30  
30 30 30 **AC** 32 30 74 89 31 30 **C4 EA 9A 3B** 31 30  
**D6 4B** 31 30 **A6 A8** 30 30 08 **EA 9E 9C** 30 30 30 30  
30 30 34 **7B** 31 30 30 **D7 0E 7B A8 9F** 30 30 92 98  
32 30 **A6 A8** 30 30 **1C** 00 **5A AC** 30 30 30 30 30 **AC**  
32 30 74 89 31 30 **C4 EA 9A 3B** 31 30 **D6 4B** 31 30

**A6 A8** 30 30 14 **EA 9E 9C** 30 30 30 30 30 30 34 **7B**  
31 30 30 **D6 84 D1 CC** 03 32 30 78 **5C** 31 30 **2E D6**  
60 **0D** 32 30 00 **FF** 00 01 01 00 **FF FF** 00 00 00 00

### B2: Launcher (Non-an) :

**FD** 24 30 30 **DA 7B** 31 30 **FE** 01 **E0 E9** 30 **D7** 30 **D7**  
32 89 31 30 30 30 74 **1F** 32 30