

Trình vẽ đồ thị trên Casio fx-580 VNX (Bản đã rút gọn và lược bỏ một số chức năng)

Program (E9E0):

36 E2 32 30 34 7B 31 30 80 EE 80 D1 CC 03 32 30
34 7B 31 30 C6 EB 80 EE D8 39 31 30 36 E2 32 30
D0 08 33 30 60 8C 30 30 34 7B 31 30 37 D1 08 00
D2 03 32 30 34 7B 31 30 61 01 11 00 58 90 30 30
34 7B 31 30 B8 18 10 00 58 90 30 30 34 7B 31 30
58 22 30 00 58 90 30 30 34 7B 31 30 60 40 60 00

64 8E 30 30 34 7B 31 30 00 20 C0 20 64 8E 30 30
34 7B 31 30 60 D9 44 00 D2 03 32 30 34 7B 31 30
4C D3 0A 00 36 9D 30 30 E0 A0 30 30 6A D3 02 26
31 30 12 D9 22 79 31 30 34 7B 31 30 14 D9 74 D3
22 79 31 30 34 7B 31 30 16 D9 42 D3 22 79 31 30
34 7B 31 30 18 D9 4C D3 22 79 31 30 34 7B 31 30

1A D9 42 D3 22 79 31 30 34 7B 31 30 1C D9 42 D3
22 79 31 30 34 7B 31 30 1E D9 42 D3 22 79 31 30
34 7B 31 30 20 D9 A0 D3 22 79 31 30 02 26 31 30
34 D8 EA F5 32 30 D0 08 33 30 0C EC 31 30 02 D9
02 26 31 30 00 00 21 9C 30 30 4A C6 31 30 74 1F
32 30 34 7B 31 30 F4 D8 24 D7 D8 39 31 30 B0 3A

31 30 D6 D8 74 1F 32 30 34 7B 31 30 22 D9 B0 D3
44 33 31 30 D0 08 33 30 74 89 31 30 B0 D3 9E 3B
31 30 0C EC 31 30 0A D9 21 9C 30 30 4A C6 31 30
74 1F 32 30 74 89 31 30 C6 EB 9E 3B 31 30 0C EC
31 30 FA D8 21 9C 30 30 4A C6 31 30 74 1F 32 30
34 7B 31 30 C6 EB 80 D1 D8 39 31 30 34 7B 31 30

F4 D8 94 D7 D8 39 31 30 02 26 31 30 A0 D3 36 16
32 30 A0 D3 83 60 31 30 F8 60 31 30 D0 08 33 30
64 8E 30 30 7E 94 30 30 34 7B 31 30 D4 DD 16 00
36 9D 30 30 5C A0 30 30 00 00 5C 04 32 30 30 D7
3A 02 E0 E9 AC D7 BA B2 32 30 80 EE 9E D8 00 00
D6 D8 04 10 40 D8 00 00 56 D8 01 00 82 D8 00 00

B6 D8 24 D9 2D D9 80 EE 2F D9 33 D9 3F D9 51 D9

60 D9 59 D9 45 A8 42 A9 39 36 A7 42 00 44 00 45
A6 31 00 83 33 32 A7 44 A9 43 A8 33 32 D0 00 60
68 44 D0 A7 68 36 34 A7 44 D0 A6 36 34 D0 C8 32
00 44 A8 32 35 36 A6 45 00 45 FB 02 31 39 32 00
49 A6 44 A8 36 35 35 33 36 00

Launcher (D180):

Hex:

FD 20 30 D7 FE 02 30 30 30 30 E0 E9 24 D7 BA B2 32 30

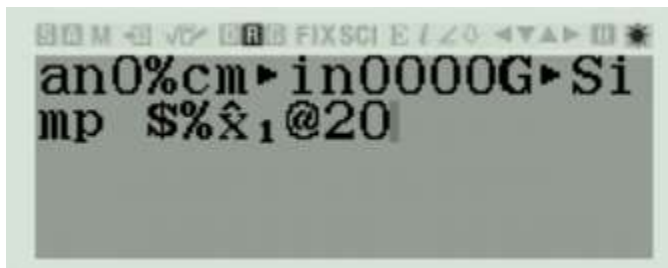
Assign hex:

123456x:

@=10.000FD20E92420:

@=1BAB223

Token:



Chức năng :

Có thể nhập 2 hàm để vẽ.

Bấm **AC** (Có thể bấm trong lúc vẽ) để hủy.

Hướng dẫn sử dụng :

Trước tiên store 2 giá trị kích cỡ đồ thị x và y vào lần lượt biến A và B (đừng quá lớn, ví dụ A = 6, B = 3)

Sau đó chuyển sang "Radian" (**SHIFT** **MENU** **2** **2**)

Tiếp theo, ta nhập hàm f(x) vào trước, rồi bấm **MENU** **1**. Lúc này nó sẽ quay về màn hình ban đầu, ta nhập tiếp hàm tiếp theo là hàm g(x), rồi lại bấm **MENU** **1**. Có thể bấm **AC** để quay về và tiếp tục nhập các hàm tiếp theo để vẽ. Lưu ý: Để vẽ chuẩn các hàm liên quan đến bậc cao như $x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x$ thì ta nên tự chỉnh biến A và B sao cho nó vẽ một cách hợp lý, tránh tình trạng ko hiển thị đường graph.

Thông tin bên lề :

Chương trình có độ dài 570 byte.

Chương trình gốc được làm bởi Xyzst trên fx-880 BTG, cải thiện và phát triển trên fx-580 VNX bởi @black_0xdead và rút gọn bởi @kakashirct

File: @lvtcasio