

## Tug of War + win + human bitmap + score (SHORTEN)

### Data E9E0

a8 9f 30 30 e0 a0 30 30 60 8c 30 30 34 7b 31 30  
70 d9 24 ec dc 98 32 30 30 30 30 30 38 99 30 30  
34 7b 31 30 72 d9 28 ec dc 98 32 30 30 30 30 30  
38 99 30 30 34 7b 31 30 0a 01 74 d9 cc 3d 32 30  
34 7b 31 30 0a 0b 78 d9 cc 3d 32 30 34 7b 31 30  
59 01 59 40 64 8e 30 30 34 7b 31 30 38 17 08 08

48 98 30 30 02 26 31 30 2a d9 34 7b 31 30 78 17  
08 08 48 98 30 30 02 26 31 30 32 d9 34 7b 31 30  
3e 1b 79 1b 64 8e 30 30 7e 94 30 30 1c 5c 32 30  
0c ec 31 30 12 d9 21 9c 30 30 4a c6 31 30 a8 9f  
30 30 74 1f 32 30 a6 50 32 30 3c ea 2a 33 31 30  
a6 50 32 30 4e ea 2a 33 31 30 a6 50 32 30 60 ea

2a 33 31 30 a6 50 32 30 62 ea 2a 33 31 30 b0 3a  
31 30 44 d8 74 1f 32 30 34 7b 31 30 20 ec 04 00  
36 9d 30 30 b0 3a 31 30 fa d8 74 1f 32 30 a6 50  
32 30 3c ea 36 33 31 30 a6 50 32 30 4e ea 36 33  
31 30 a6 50 32 30 60 ea 36 33 31 30 a6 50 32 30  
62 ea 36 33 31 30 74 89 31 30 3c ea 9e 3b 31 30

0c ec 31 30 0a d9 21 9c 30 30 4a c6 31 30 74 1f  
32 30 74 89 31 30 4e ea 9e 3b 31 30 0c ec 31 30  
22 d9 21 9c 30 30 4a c6 31 30 74 1f 32 30 a6 50  
32 30 22 ec 2a 33 31 30 b0 3a 31 30 a6 d8 74 1f  
32 30 34 7b 31 30 b6 d8 4c d9 d8 39 31 30 a6 50  
32 30 20 ec 2a 33 31 30 a8 9f 30 30 60 8c 30 30

34 7b 31 30 11 30 3a d9 c8 3d 32 30 34 7b 31 30  
21 30 5e d9 c8 3d 32 30 de 3d 32 30 34 7b 31 30  
3c ea 38 00 d2 03 32 30 34 7b 31 30 4e ea 78 00  
d2 03 32 30 34 7b 31 30 60 ea 38 1a d2 03 32 30  
34 7b 31 30 62 ea 78 1a d2 03 32 30 5c 04 32 30  
30 d7 4c 02 e0 e9 24 d7 ba b2 52 17 7c d8 00 00

```

60 d8 1f fc 1c d8 1e fc d4 d7 26 fc 06 d8 00 00
fa d8 5a 17 90 d8 00 00 fa d8 38 28 38 10 7e 10
28 44 1c 14 1c 08 7e 08 14 22 50 6c 61 79 65 72
20 31 20 6c 6f 73 74 21 20 20 20 20 50 6c 61 79
65 72 20 32 20 6c 6f 73 74 21 20 20 20 20 50 72
65 73 73 20 5b 53 48 49 46 54 5d 20 20 20 20 20

00 00 00 00 20 20 20 20 20 20 20 20

```

### Launcher D180

```

fd 24 30 30 34 7b 31 30 13 d1 01 30 d2 03 32 30 34 7b
31 30 f5 d0 01 30 d2 03 32 30 da 7b 31 30 fe 02 e0 e9
    30 d7 2e d7 32 89 31 30 30 30 74 1f 32 30

```

### Assign hex

12345678x:

@ = 1.0000FD241320D1x10^01:

@ = 1.D203F5D00120D2x10^03:

@ = 1.E91F23

< < < DEL DEL < < DEL < < < < DEL DEL < < DEL

### HDSD:

[<] player 1 kéo

[>] player 2 kéo

[AC] reset điểm

### Notes:

- Cảm ơn @Byrio vì ý tưởng rút ngắn phần nhận phím
- Đã áp dụng nhiều phương pháp tối ưu để làm prog ngắn

Cre: @mathpro91422

File : @Byrio