

# Tutorial Quickcpy Max trên CASIO fx-880BTG

## Step 1:Reset All

☰ ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪ OK OK OK

## Step 2:Vô mode 68

☰ ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪ OK (Bấm 2 phím cùng lúc ⓪ và OK, bấm OK trong vòng 0,1 giây rồi mới bấm ⓪ nếu ko có thanh báo ở trên thì bạn đã thành công, nếu hiện 2 thanh báo ở trên thì hãy làm lại)

## Step 3:Lấy 5J6

5 ☰ 6 OK ☰ OK OK OK ⓪ OK ⓪

## Step 4:Inject Quickcpy Max

### Step 4.1:Gán biến A

< ☒ < ☒ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪ ⓪ ⓪  
⓪ > OK < < > 9 ☒ ☒ ☒ 1 0 0 1 . 0 8 > 0 1 0  
0 0 0 0 1 0 0 0 0 4 0 7 1 EXE ☒ OK OK

### Step 4.2:Gán biến B

AC 1 0 . 0 3 0 8 0 3 0 0 2 0 0 9 9 6 8 9 2  
6 8 9 8 EXE ☒ > OK OK

### Step 4.3:Gán biến C

AC ⓪ < ☒ < ☒ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪  
⓪ ⓪ > OK < < > ☰ ^ ^ ^ ^ OK ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪ ⓪ ⓪ OK >  
> > ☒ ☒ ☒ 1 . 0 0 6 6 4 > 0 4 0 0 > 0 7 7  
0 1 0 0 0 0 0 0 EXE ☒ ⓪ OK OK

### Step 4.4:Gán biến D

AC ⓪ < ☒ < ☒ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪  
⓪ OK < < > ☰ ^ ^ ^ ^ OK ⓪ ⓪ OK ⓪ ⓪ ⓪ ⓪ OK > > >

ⓧ ⓧ ⓧ 8 . 7 3 0 0 0 0 3 6 8 1 0 1 0 0 0 2  
> 2 0 0 > 5 EXE ⓧ ⓧ > OK OK

### Step 4.5: Gán biến E

AC ⓧ < ⓧ < ⓧ ⓧ < < < ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ  
ⓧ ⓧ ⓧ > OK < < > 9 ⓧ ⓧ ⓧ 1 0 . 0 1 0 8 > 0  
1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 8 4 7 1 EXE ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ OK OK

### Step 4.6: Gán biến F

AC ⓧ < ⓧ < ⓧ ⓧ < < < ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ  
ⓧ OK < < > ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ OK > >  
> ⓧ ⓧ ⓧ 1 0 0 4 > . > 5 5 8 8 9 0 1 0 0 6  
0 0 0 5 4 3 1 EXE ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ > OK OK

### Step 4.7: Gán biến x

AC ⓧ (spam 5]6 nhiều lần)  
< ⓧ < ⓧ ⓧ < < < ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ  
ⓧ OK < < > ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ OK > >  
> ⓧ ⓧ ⓧ 1 . 0 0 > 0 0 0 3 6 8 1 0 1 0 0 0 [ 3  
0 > 3 ] 1 9 9 9 EXE ⓧ ⓧ ^ ^ OK OK

### Step 4.8: Gán biến y

AC ⓧ < ⓧ < ⓧ ⓧ < < < ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ  
ⓧ ⓧ ⓧ > OK < < > 9 ⓧ ⓧ ⓧ 1 0 . 0 1 0 8 > 0  
1 0 0 6 0 0 0 0 0 0 0 3 6 8 1 EXE ^ ^ > OK OK

### Step 4.9: Gán biến z

AC ⓧ < ⓧ < ⓧ ⓧ < < < ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ  
ⓧ ⓧ ⓧ > OK < < > ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ OK  
> > > ⓧ ⓧ > ⓧ ^ ^ ^ ^ OK ⓧ ⓧ OK ⓧ ⓧ ⓧ ⓧ OK < 9  
ⓧ < ⓧ 2 . > 2 0 0 > 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0  
8 > 0 1 0 0 EXE ⓧ ⓧ ^ OK OK

### Step 4.10:Lưu biến Ans

(AC) (V) (<) (X) (<) (X) (☰) (<) (<) (<) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V)  
 (V) (OK) (<) (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (OK) (>)  
 (>) (>) (X) (X) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (>) (OK) (<)  
 9 (X) (<) (X) 1 . 0 0 9 0 0 9 0 4 0 0 (>) (>) (>) 1 4  
 0 7 1 0 3 0 0 (EXE)

### Step 4.11:Lưu biến Ans

(AC) (V) (<) (X) (<) (X) (☰) (<) (<) (<) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V)  
 (V) (V) (OK) (<) (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (OK) (>) (>)  
 (>) (X) (X) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (>) (OK) (<)  
 9 (X) (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (OK) (<) 9  
 (X) (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (OK) (<) 9 (X) (<)  
 (X) 1 . 0 0 1 (>) (>) (>) 3 6 8 1 0 1 0 0 0 0 (>) 5  
 7 (>) 9 6 (EXE)

### Step 4.12:Nhập launcher 1/2

(AC) (V) (<) (X) (<) (X) (☰) (<) (<) (<) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (OK) (V) (V) (V) (OK) (<)  
 (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (OK) (V) (V) (>) (OK) (>) (>) (>) (X)  
 (X) (>) 9 (X) (<) (<) (<) (<) sin 1 (>) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0  
 (>) (f(x)) (V) (OK) (Ans) (☰) (V) (V) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (V) (V) (OK) 3 0 (rồi  
 bấm (EXE) nó hiện màn hình lỗi cú pháp là đã  
 xong 1 phần rồi nhé, bây giờ hãy bấm (OK) (AC)  
 mà nó về màn hình trắng rồi, bây giờ hãy  
 tiếp tục bấm cái bên dưới thôi)

### Step 4.13:Gán biến A

(V) (rồi spam 5-6 nhiều lần tiếp)  
 (<) (X) (<) (X) (☰) (<) (<) (<) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (OK) (<)  
 (<) (>) (☰) (^) (^) (^) (^) (OK) (V) (V) (OK) (V) (V) (V) (>) (OK) (>) (>) (>) (X) (X)  
 (X) 8 . 7 3 0 0 0 0 3 6 8 1 0 1 0 0 (>) 9 9 1  
 0 (>) 0 0 (EXE) (☰) (OK) (OK)

### Step 4.14: Gán biến B

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V  
V V V OK < < > 9 ✕ ✕ ✕ 1 . 0 0 4 > 9 3 0 1  
0 0 0 8 7 3 0 0 0 0 0 8 7 3 EXE ↺ > OK OK

### Step 4.15: Gán biến C

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V  
V OK < < > ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V V OK > > >  
✕ ✕ ✕ 8 . 7 3 0 0 0 0 3 6 8 1 0 1 0 0 0 2  
> 2 0 0 > 5 EXE ↺ V OK OK

### Step 4.16: Gán biến D

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V  
V V V > OK < < > 9 ✕ ✕ ✕ 1 0 . 0 1 0 8 > 0  
1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 8 8 9 4 EXE ↺ V > OK OK

### Step 4.17: Gán biến E

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V  
V OK < < > ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V V V V OK >  
> > ✕ ✕ > ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V V V V > OK <  
9 ✕ < ✕ 1 . 0 0 > > > 1 4 0 7 1 0 3 0 0 EXE  
↺ V V OK OK

### Step 4.18: Lưu biến Ans

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V  
V V V OK < < > ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V OK V V V OK >  
> > ✕ ✕ ✕ 1 0 . 0 3 8 6 4 0 1 0 0 0 2 0 0  
> 1 9 1 1 > 6 8 EXE

### Step 4.19: Nhập launcher cuối

AC V < ✕ < ✕ ☰ < < < ☰ ^ ^ ^ ^ OK OK V V > OK <  
< > ☰ ^ ^ ^ ^ OK V V V V V OK V V > OK > > > ✕  
✕ > 9 ✕ < < < < sin 1 > 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

> f(∞) v OK Ans m v v v v OK v v v v v OK 3 0

Cuối cùng là bấm (EXE) (AC) là xong rồi.

Hướng dẫn sử dụng Quickcpy Max:

Inject 96 byte/lần tức là 6 dòng small font, mỗi lần nhập xong thì bấm (△) hoặc (→)

Sau khi inject hết tất cả xong thì ta thoát Quickcpy Max và vô lại mode 68 thì nhập như sau:

≡ v v OK v v OK OK 5 ≡ 6 OK ≡ OK OK OK △ OK ^ < ✕ <  
✕ ≡ < < <

Cách sử dụng byte:

0 = (0)            6 = (6)            C = (↑) (6)

1 = (1)            7 = (7)            D = (↑) (1)

2 = (2)            8 = (8)            E = (↑) (2)

3 = (3)            9 = (9)            F = (↑) (3)

4 = (4)            A = (↑) (4)

5 = (5)            B = (↑) (5)

Lưu ý:

Dấu [ ] là địa chỉ của program

Ví dụ:

00 E3 → E3 00

30 E3 → E3 30

Chúc ae thành công

File:@huylycasio300 hay còn gọi là Huy Ly