

Vẽ 3 màu siêu ngắn trên Casio fx-580 VNX

Data E9E0

EA F5 32 30 0A EC 31 30 10 10 00 00 56 EA 00 00
A6 D7 21 9C 30 30 D0 08 33 30 0C FA 32 30 30 33
31 30 00 00 8A BB 32 30 C0 C2 31 30 70 61 31 30
A0 9C 30 30 00 00 86 D7 12 D5 30 30 00 00 02 26
31 30 E6 C0 78 78 32 30 30 33 31 30 D6 C7 78 78
32 30 70 61 31 30 F4 D6 30 30 88 BB 32 30 87 53

31 30 A8 A8 30 30 5C 04 32 30 48 D2 60 00 82 D1
48 D2 BA B2 32 30 10 10 A8 A8 10 40 E6 91 E6 91
92 D7 01 01 EA 91 E6 91 92 D7 01 02 E6 91 EA 91
92 D7 01 04 EA 91 EA 91 92 D7 04 10 60 8C 40 94
92 D7 40 04 F4 D6 FF FF 80 08 F4 D6 01 00 40 08
F4 D6 00 01 80 04 F4 D6 00 FF 00 00 A8 A8 00 00

Launcher D180

Hex :

FD 20 30 D7 FE 01 38 D7 30 30 E0 E9 24 D7 7E 94
30 30 68 21 31 30 60 30 9A 3C 32 FE 01 30 34 F0
D4 76 31 FE 02 A1 30 30 72 94 30 30 BA B2 32 30

Gán hex :

123456x:

@ = 1. 00 00 FD 20 E9 24 94 x10[^] 30:

@ = 1. 9A F0 D4 A1 94 30 BA x10[^] 30:

@ = 1. B2 23

Xóa bytes thừa : (sau khi gán hex thì xóa bytes thừa như này)

◀ ◀ DEL DEL ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ ◀ DEL ◀ ◀ ◀

Token :



Nhập y vậy là được !

Cách dùng :

[←] [↑] [→] [↓] : Di chuyển con trỏ.

[1] : Vẽ màu xám nhạt

[2] : Vẽ màu xám

[3]: Vẽ màu đen

[AC] : Xóa màn hình

Thông tin bên lề :

- Chương trình có độ dài 190 byte.
- Sử dụng phương pháp vòng lặp (loop) mới và tận dụng triệt để hàm `qr0 = [eal, lea D002H, [eal = qr0` để tối ưu hoá chương trình.

Programs được làm lại bởi :

@Katashi RCT

Programs gốc bởi : @Xyzst

Người làm file : @byriooo