

Cách làm text editor trên casio fx-580VNx.

Bước 1: vào quickcpymax variable.

Bước 2: inject đồng này vào 0xE9E0:

```
34 7B 31 30 13 D1 01 30 D2 03 32 30 34 7B 31 30
40 E8 30 30 D2 03 32 30 34 7B 31 30 0E 01 40 E8
CC 3D 32 30 02 26 31 30 0E 11 CC 3D 32 30 02 26
31 30 0E 21 CC 3D 32 30 02 26 31 30 0E 31 CC 3D
32 30 7E 94 30 30 02 26 31 30 00 D7 4E F2 31 30
A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89
```

```
31 30 40 04 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30
B6 D7 74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30
30 30 30 30 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30
00 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30 80 08 E6 9A 30 30
30 AC 32 30 A6 50 32 30 0C D8 74 89 31 30 38 30
D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30
```

```
74 89 31 30 FF FF A6 A8 30 30 F0 E9 A0 9C 30 30
30 30 30 30 78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30 A8 9F
30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30
10 40 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 62 D8
74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30
30 30 60 0D 32 30 74 89 31 30 01 00 A6 A8 30 30
```

```
F0 E9 A0 9C 30 30 30 30 30 30 78 5C 31 30 F8 D9
60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B
31 30 74 89 31 30 01 01 E6 9A 30 30 30 AC 32 30
A6 50 32 30 B8 D8 74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30
32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30 74 89 31 30
FF FF A6 A8 30 30 F2 E9 A0 9C 30 30 30 30 30 30
```

78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30 A8 9F 30 30 74 89
31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30 01 02 E6 9A
30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 0E D9 74 89 31 30
38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30 30 30 60 0D
32 30 74 89 31 30 01 00 A6 A8 30 30 F2 E9 A0 9C
30 30 30 30 30 30 78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30

A8 9F 30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89
31 30 01 04 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30
5C D9 74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30
30 30 30 30 60 0D 32 30 34 7B 31 30 F2 E9 41 30
D2 03 32 30 78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30 A8 9F
30 30 74 89 31 30 00 D7 9E 3B 31 30 74 89 31 30

01 40 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50 32 30 AA D9
74 89 31 30 38 30 D4 4B 31 30 32 7B 31 30 30 30
30 30 60 0D 32 30 34 7B 31 30 F2 E9 61 30 D2 03
32 30 78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30 A8 9F 30 30
74 89 31 30 04 08 E6 9A 30 30 30 AC 32 30 A6 50
32 30 E2 D9 74 89 31 30 0A 30 D4 4B 31 30 32 7B

31 30 30 30 30 30 60 0D 32 30 78 5C 31 30 F8 D9
60 0D 32 30 34 7B 31 30 F2 E9 20 30 D2 03 32 30
78 5C 31 30 F8 D9 60 0D 32 30 34 7B 31 30 30 D6
90 D1 C8 03 32 30 78 5C 31 30 2E D6 60 0D 32 30
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Bước 3: thoát Quickcpymax variable.

Bước 4: nhập Launcher (non-an)

Dạng Hex:

FD24 30 30 34 7B 31 30 F0E9 40 30 D2 03 32 30 DA 7B
31 30 E0 02 E0 E9 30 D7 2E D7 32 89 31 30 30 30 74
1F 32 48

Dạng Token:

@ 0 0 4 $\cos^{-1}(1 \ 0 \ \text{M} \ 0 \ \triangleright a+bi$ @ 2 0 $r \cos^{-1}(1 \ 0 \ G$
@ G $\triangleright \text{Simp} \ 0 \ \% \ . \ \% \ 2 \ \text{LCM}(1 \ 0 \ 0 \ 0 \ \sqrt{(@ \ 2 \ x$

#Cách gán hex:

123456789x:

@=10.000 FD24 20 20 20:

@=1 F.0E9 D2 03 02 20 E9:

@=1 1.F 23

#Cách xoá bytes thừa:

[CALC][=][=][=][=][AC][↓][←][←][DEL(31lần)][←][DE
L] [←][←][←][←][DEL(6 lần)]

Hướng dẫn sử dụng:

- Ấn các phím sau:

[0] : +1 giá trị kí tự

[1] : -1 giá trị kia tự

[2] : Chữ in hoa (để giá trị kí tự thành 41)

[3] : Chữ in thường (để giá trị kí tự thành 61)

[←] : -1 vị trí kí tự

[→] : +1 vị trí kí tự

[Del] hoặc các phím còn lại : dấu cách (để giá trị
kí tự thành 20)

Cre: kator

Cre file: xinfile0217

